

SL

El software libre hecho revista



SFD 2006

CONSOL 2006

Falda, medias y Linux

Beatriz Busaniche en entrevista

La problemática las mujeres en el SL



Atribución 2.5 México

Tu eres libre de:

- ◆ copiar, distribuir, comunicar y ejecutar públicamente la obra
- ◆ hacer obras derivadas
- ◆ hacer un uso comercial de esta obra

Bajo las siguientes condiciones:



Atribución. Debes reconocer y citar la obra de la forma especificada por el autor o el licenciante.

- ◆ Al reutilizar o distribuir la obra, tienes que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- ◆ alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor

Los derechos derivados del uso legítimo, del agotamiento u otras limitaciones o excepciones reconocidas por la ley no se ven afectados por lo anterior.

Esto es un resumen simple del [texto legal \(la licencia completa\)](#).

[Advertencia](#) 

Editorial SL



Cuando se habla del mundo informático nuestra primera imagen es ver desde algún muchacho sentado detrás de una computadora hasta un alto ejecutivo dando alguna conferencia sobre software libre, casi no se toma en cuenta a las mujeres a pesar de que ellas han estado en algunos de los momentos más importantes de la era computacional....Tratar de establecer razones por las que las mujeres no son muy sonadas en el mundo informático serían grandes temas de discusión

Lo único que pretendemos en este número es darles el lugar que se merecen y hacer un llamado a la comunidad a tratar de integrar a una mujer, y tratar de integrar a las mujeres poco.

No lanzando peticiones, repartiendo volantes o cosas por el estilo sino más bien, tratándolas como igual ya que todos tenemos las mismas capacidades psicológicas y en donde la única diferencia son las capacidades físicas.

Lic. José Luis Galicia Sánchez
Editor de ProgramaciónSL
jose.luis@revista-sl.org

en nombre de....

Gonzalo Javier González Rodríguez
Editor en Jefe
gonzalo.gonzalez@revista-sl.org

Editor en Jefe

Tec. Gonzalo Javier González
Rodríguez

Editor VistazoSL

Carlos Augusto Lozano Vargas

Editor GenteSL

Lic. Julio Acuña Carrillo

Editor EventosSL

Tec. Victor Hugo Cordova Madrid

Editores ProgramaciónSL

Lic. José Luis Galicia Sánchez
Lic. Jesus Antonio Balam Jiménez

DiseñadoresSL

D. G. Edgar Guerra
TSU Josué Gutiérrez Hernández

WebmasterSL

Tec. Eyden Barboza Varela

CorrectorSL

Luis Fernando Peniche Novelo

MironesSL

ICE Héctor Leal Morales
LIA David Arroyo Arias

En este número...



- La problemática de las mujeres en el software libre **Pag. 4**
- Empaquetador para Debian **Pag. 8**
- Interacción de PostgreSQL en scripts con Perl y CGI **Pag. 12**
- Programando aplicaciones multimedia con MONO y Gstreamer **Pag. 14**
- Utilización de primary keys en formato hexadecimal para optimizar espacio de HD **Pag. 16**
- Xtreme Programming **Pag. 18**
- Congreso Nacional de Software Libre 2006 **Pag. 23**
- Semana GNU **Pag. 27**
- Software Freedom Day 2006 **Pag. 28**
- El software libre es el ganador **Pag. 29**
- Beatriz Busaniche habla con la RevistaSL **Pag. 30**
- Mi contacto con Linux y el CONSOL **Pag. 34**
- Un giro libre **Pag. 36**
- Falda, medias y Linux **Pag. 38**
- BytezSL! **Pag. 42**

¿Necesitas una forma efectiva de dar a conocer tus productos y servicios?....

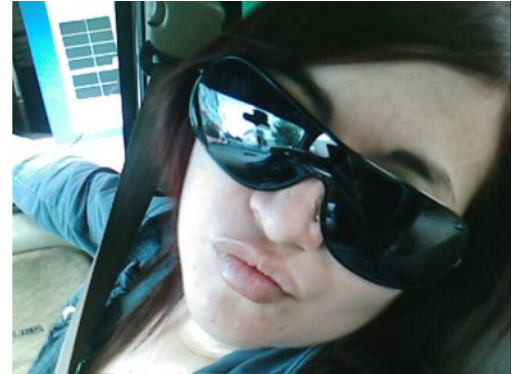
Anunciate con nosotros... RevistaSL Num. 3 giro sobre las 20, 000 descargas y fue leída en todos los rincones de habla hispana.

Ayúdanos y juntos lograremos que RevistaSL sea una revista impresa que difunda los logros de la comunidad de software libre.

publicidad@revista-sl.org

En este texto no intento hacer una copia del famoso HOWTO Encourage Women in Linux, sino hablar de mi experiencia personal en el mundo del Software Libre.

Raquel Hernández Padilla
maggit@maggit.com.mx



Así empezó todo...

Desde hace ya un tiempo, participó abiertamente en un grupo de usuarios de Software Libre llamado LIDSOL de la facultad de Ingeniería de la UNAM. Estudié en la UNAM pero no en CU sino en la FES Acatlán, por lo que me enteré de este grupo cuándo asistí al CONSOL 2005, y conocí a algunos de sus integrantes.

En LIDSOL yo soy la única mujer, y así me ha pasado en varios proyectos de SL en los que he participado, mi primer acercamiento fue mientras estudiaba en la universidad y vi que programar en C en linux era una maravilla, poco a poco me fui adentrando, investigando, leyendo, aprendiendo día a día, siempre he dicho que lo que no sabes es por que no lo has necesitado y una de las cosas

que me motivaron más cuándo conocí GNU/Linux fue que día a día fuí necesitando aprender más y más, todo era un reto y la satisfacción que se obtiene al solucionar los problemas es inigualable. En mi camino es cierto que no he conocido muchas mujeres y eso me entristese.

La razón a ciencia cierta del por que no hay muchas mujeres no es difícil de saber, son

muchos los factores que hace que las mujeres no se acerquen al mundo de las tecnologías, desde factores sociales, económicos, culturales, etc. Uno de los factores y creo que de los más importantes es que a las mujeres no se les fomenta desde que son niñas el acercamiento a la tecnología, antes esto era una gran barrera, aunque creo que ahora cada mujer puede decidir a que se dedicará en el futuro o al menos eso quiero creer.

Rompiendo Estereotipos

¿Pero por que el mundo de la tecnología no es tan atractivo para muchas mujeres?

En mi forma de ver esto es a causa del estereotipo del Informático típico Nerd y lo que la sociedad marca que las mujeres deben de ser. Día con día vemos en la televisión o en las revistas, mujeres hermosas que posan con ropas modernas y peinados sofisticados, esto hace que muchas mujeres vivan atemorizadas por lo que la sociedad quiere de nosotras. Los comerciales de televisión dónde nos hacen parecer frívolas y egoístas, que solo vivimos preocupadas por estar a la moda y ser lo más delgadas posibles, desgraciadamente

desgraciadamente causan efecto en muchas personas.

Otra cosa es el mundo de los gadgets parece un mundo exclusivo para hombres, por lo que existe el termino de tecnosexual que dice ser un hombre a la última moda de tecnología, sabemos que es una simple estrategia de mercadoya que es bien sabido por las grandes empresas, que la mayor parte de los futuros clientes son hombres por lo cual no se preocupan por ofrecer gatgets para mujeres.

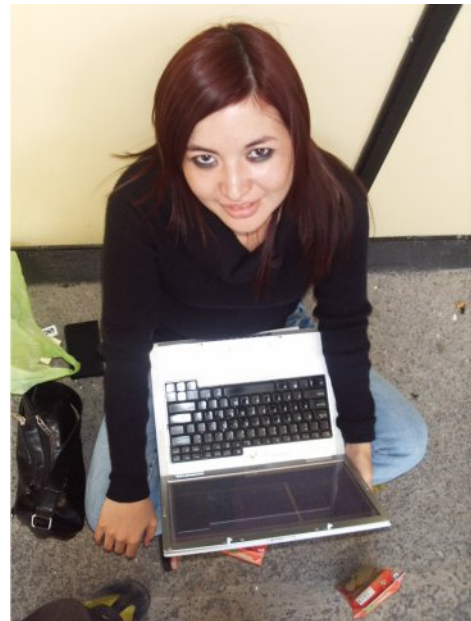
¿Cuestión Cultural?

Si bien es cierto desgraciadamente en latinoamerica las mujeres aún sufrimos de discriminación, el machismo de los hombres, acoso sexual, dónde las mujeres somos vistas como objetos decorativos, aunque eso sí tenemos que ser las que cuidamos a los niños, las que nos encargamos del hogar, las que "atendemos" a nuestros maridos, novios, hermanos, padres, hijos, aunado a esto de las labores domésticas, no es bien visto que una mujer en lugar de estar haciendo las labores cotidianas, estemos todo el día pegadas a una computadora, por lo que muchas de nosotras, tenemos que duplicar esfuerzos, para realizar dichas tareas y en nuestros ratos libres dedicarnos a los que nos gusta, algunas pues ya trabajamos y somos independientes y tal vez podamos pagar por estos servicios, pero no es el común denominador, las mujeres estudiantes, por ejemplo en la carrera conocí amigas, que tenían que dejar hechas las labores del hogar antes de ir a la escuela, por lo que hay que triplicar esfuerzos, lo que es más admirable. Pero es algo con lo que también tenemos que luchar.

Limitadas Tecnologicamente desde la Infancia.

Es bien cierto que los video juegos han marcado a nuestra generación, y es algo que ha hecho que el geek sea un geek, cuando yo era niña a

los niños les regalaban la consola más moderna del momento (Nintendo 64) y a mis amigas la última muñeca más ñoña y chic del momento. Esto es un factor muy importante ya que es bien sabido que el primer contacto con las tecnologías para un geek han sido los videojuegos desgraciadamente para las mujeres no es lo mismo.



La problemática de la Comunidad de Software Libre

Pero no podemos solo culpar a los esteriotipos de la sociedad, también la comunidad de Software Libre (en la mayoría masculina) tiene un poco de responsabilidad.

Cuándo una mujer se da cuenta de la existencia de Linux como SO y de la gran comunidad que existe trabajando en proyectos de Software Libre, e intenta acercarse se encuentra con los siguientes factores, ejemplificados en un canal de irc.

a) La mayoría son serviciales y tratan de ayudarla en todo (claro con fines de ligue claro).

b) La tratan como tonta y en lugar de dejarla que se ponga a aprender, la hacen dependiente, por lo que no pasará de ser un usuario.

c) Se encuentra con el típico macho que piensa que las mujeres deberían estar en casa haciendo labores domésticas.

d) No participa, solo es espectadora, y en cuánto vea el primer comentario sexista se irá.

Lo mismo pasa cuándo las mujeres se unen y tratan de abrir un grupo de usuarios solo de mujeres, los hombres participan fascinados por conocer a las nuevas chicas geeks y tratan de ayudar en todo, desde darles hosting para su sitio web, ponerles el sitio web, hacerles sus correos, etc. Esto a la larga hace que las mujeres se desinteresen, por que no hicieron ningún esfuerzo, y se la pasaron delegando responsabilidades. Claro se agradece todo este tipo de ayudas, pero al final del día es un factor para que estos grupos fracasen, o no tengan el alcance necesario.

Algunas participan por que su pareja en turno es geek y este les hace la vida fácil, cuándo terminan la relación simplemente se olvidan del tema.

Y así puedo continuar escribiendo sobre factores que hacen que las chicas no se incluyan a proyectos, grupos de usuarios de software libre o de tecnologías en general.

Como romper esquemas:

No intento escribir una receta, sino algunas cosas que a mi me han servido para poder interactuar más en el mundo del software libre y ser mejor persona.

***Independencia:** Como primer punto tenemos que quitarnos la idea de que no podemos hacer las cosas y siempre depender de el amigo, el novio que nos resuelve los problemas, se que es una actitud muy cómoda pero no nos ayuda a crecer.

***Quitarnos el estereotipo del geek,** las chicas dedicadas a las tecnologías también podemos ser muy femeninas, la tecnología no está peleada con la femineidad.

***Dejar de ser espectadoras,** si vemos un problema y no lo sabemos podemos estudiar para tratar de resolverlo, como un reto personal, tal vez la primera vez algún geek se nos adelante con la solución, pero esto a la larga nos dará la sed de conocimientos e investigación que caracteriza a la comunidad de software libre.

"...tenemos que quitarnos la idea de que no podemos hacer las cosas y siempre depender de el amigo, el novio que nos resuelve los problemas, se que es una actitud muy cómoda pero no nos ayuda a crecer..."

***Tratar de resolver nuestros problemas por nosotras mismas,** o bien acudir a las listas de MUJERES para que otras mujeres nos ayuden a resolverlos, esto nos ayudará a crecer como comunidad de mujeres, que es lo que se necesitamos.

***Escribir tutoriales:** Tal vez hemos aprendido a usar alguna herramienta, o algún lenguaje de programación, o alguna distribución, podemos crear tutoriales que les sirvan a la comunidad.

***Escribir HowTo's:** La idea es escribir un howto de le sirva a otras personas, a veces no lo hacemos por miedo a la critica, pero esto hace que no pasemos de espectadoras.

***Traducción:** Tal vez apenas estamos aprendiendo a programar, pero tenemos ganas de empezar a participar, una de las tareas más sencillas son las traducciones, existen muchos proyectos en los que se puede colaborar haciendo traducciones.

***Comentarios Machistas:** No nos podremos escapar de ellos pero lo que no debemos hacer es hacer caso de ellos, ni desanimarnos, en la comunidad de SL, también existe mucha gente muy valiosa y comprensiva. Así que comentarios machistas > /dev/null.

***Fomentar la Participación de más mujeres:** Sé que es difícil esta tarea pero alguien tiene que hacerla, a veces nuestras amigas no usan software libre por que no lo conocen, una buen inicio es promoverlo y ayudar a otras chicas a iniciarse, tal vez el día de mañana ellas ayuden a otras chicas también y así irá creciendo nuestra comunidad de chicas.

***No desistir,** la perseverancia es la mejor aliada que tenemos, sé que es una tarea dura y un camino difícil por recorrer, pero a la larga habrá una comunidad fuerte de chicas.

La vida de las mujeres nunca ha sido fácil, y en algo tan joven como lo son las tecnologías también es común ser victima de discriminación, es algo con lo que tenemos que luchar día a día. ♀

Raquel Hernández es egresada de la carrera de Matemáticas Aplicadas a la Computación por parte de la Universidad Nacional Autónoma de México, trabaja en Telecomunicaciones y tiene una participación activa en LIDSOL (<http://www.lidsol.org>) apoyando en la logística y difusión.

<http://maggi.com.mx>

tu tienda libre en internet



Empaquetador para Debian



Cinco sencillos pasos para crear un CD con las actualizaciones de los paquetes que tienen instalados en el sistema mediante apt-get y dist-upgrade, este método sirve para ahorrar tiempo a la hora de instalar el sistema desde cero.

Mikel Carozzi S.
cadrogui@gmail.com

1.

```
#apt-get dist-upgrade
```

Con esto se debería actualizar todo el sistema base y baja las actualizaciones. En mi caso el 1º CD tiene un tamaño de 580 Mgs, en caso de que las actualizaciones tengan un tamaño de más de 720MB, deberás hacer el procedimiento 2 veces para crear otro CD pero separando los paquetes en carpetas diferentes. Ejemplo: CD1 (690 MB) y CD2 (290 MB), es de suma importancia que separes los paquetes en carpetas diferentes y realizar el procedimiento que sigue en cada carpeta para que se cree el archivo Packages.gz en cada carpeta con los paquetes que contiene cada una.

2.

```
#cd /var/cache/apt/archives  
#dpkg-scanpackages . . >Packages  
#gzip Packages
```

3.

Si todo ha salido bien en el archivo Packages.gz deben estar listados todos los paquetes en sus nuevas versiones.

4.

Grabamos el contenido de la carpeta /var/cache/apt/archives en el CD

5.

Ahora ejecutamos synaptic y nos vamos a:

-> Editar ->añadir Cdrom

Ahí te pedirá ingresar el CD con los paquetes y tienes que ingresar el label del CD para que lo reconozca synaptic, una vez realizada esta operación tienes el CD ingresado en sources.list.

Para realizar esta labor de manera más fácil y más eficiente he programado el siguiente script: **empakador.sh**

```
#!/bin/sh
clear

echo "*****"
echo "* *"
echo "* Empaketador de Actualizaciones
en CD *"
echo "* *"
echo "* Por Mikel Carozzi S. *"
echo "* Puedes copiarlo siempre ke se
cite el nombre del autor *"
echo "* e-mail: cadrogui@gmail.com *"
echo "* Este programa se distribuye
SIN NINGUNA GARANTÍA. *"
echo "* *"
echo "*****"

#Defino la ruta de los paquetes *.deb

RUTA=/var/cache/apt/archives

#Deteccion de root

if expr $UID != 0
then
echo
echo "ERROR: Lo siento debes ser ROOT
iniciar este script."
echo
exit
fi

#Actualizamos la lista de paquetes
"sources.list"
#Luego hacemos una actualización de la
distribución "inteligente"

echo "Deseas realizar una
actualización inteligente? apt-get
dist-upgrade (s/n)"
```

```
read SiNo
if expr $SiNo == "s"
then
apt-get update
sleep 2
apt-get dist-upgrade
fi

#Una vez descargados y configurados
los paquetes creamos la lista de paquetes

echo "Creando Lista de Paquetes..."
cd $RUTA
sleep 3

dpkg-scanpackages . . >Packages

echo
echo "Paquetes listados."
echo "Creando Packages.gz"
echo
sleep 3

#Creamos el archivo Packages.gz el
cual contendrá la información de cada
pakete

gzip Packages

echo "Lista de Paquetes creada."
echo "Deseas ver el debug de los
paquetes listados? (s/n)"

read SiNo
if expr $SiNo == "s"
then
du -a $RUTA
fi

#Volcamos todos los paquetes en k3b
para ser kemados

echo
echo "Deseas kemarla ahora usando K3B?
(s/n)"
echo
```

```

echo "IMPORTANTE: una vez abierto k3b
debes ingresar una etiqueta valida"
echo "para el CD, ya que es por medio
de esta que se identificara el CD de"
echo "actualizaciones, yo les he
llamado Service Pack y el numero es
variable"
echo "ej: mi primer CD de
actualizaciones lo llame Service Pack
1 el
segundo 2, etc"
echo

```

```

read SiNo
if expr $SiNo == "s"
then
exec k3b -datacd File $RUTA/*.*

```

```

#Para finalizar añadimos el CD al
sources.list
echo "Deseas añadir el CD al
sources.list? (s/n)"

```

```

read SiNo
if expr $SiNo == "s"
then
apt-cdrom add

```

```

echo "Deseas Agregar otro CD al
sources.list? (s/n)"
read SiNo
if expr $SiNo == "s"
then
apt-cdrom add
fi

```

```

else
echo "Adiós, que tengas un buen día."
clear
echo "*****"
echo "* Empaketador@2005 *"
echo "*****"
sleep 2
reset
exit
fi

fi

```

Por esta ocasión es todo, pero pronto nos estaremos viendo con mas tips. ♀



Mikel es un colaborador chileno que coordina el proyecto Psynova (<http://www.psynova.cl/>)

CONOCE PIENSA SORPRENDETE TU MEJOR ELECCION

INFO-@

INNOVACIONES INFORMATICAS DEL SURESTE

www.info-e.com.mx

- Servidores dedicados GNU/Linux
- Resellers
- Instalacion de servidores GNU/Linux
- Hospedaje web

LLEVANDO LA TECNOLOGIA A OTRO NIVEL





Para aprender rapido lo basico solo hay que generar una consulta en modo grafico por lo que solo hay que hacer el siguiente script para CGI

Arturo Plauchu
plauchu@gmail.com

Primero antes que nada tenemos que llamar al modulo manejador de base de datos en este caso se descargo el DBI::Pg que es para soportar base de datos en PostgreSQL y junto a el, al modulo standard de manejo de CGI, esto se muestra a continuacion:

```
#!/usr/bin/env perl
use DBI;
use CGI qw/:standard/;
```

Teniendo ya estas llamadas solo tenemos que especificar "cuales el el nombre de nuestra base de datos, el usuario que la maneja", en caso de acceder de otro host se tiene que especificar el nombre del host en que esta la base de datos y el puerto pero por el momento esto no nos es util y a continuacion se hara la conexion respectiva. Esto anterior se muestra en el siguiente tramo de codigo.

```
$basededatos='medica';
$username = 'postgres';
#conexion a la base de datos , si no
es exitosa mandamos el mensaje de error
$conexion=DBI-
>connect ("dbi:Pg:dbname=$basededatos",$
username) || die "Error al abrir la
base datos: $DBI::errstr";
```

Ahora que la conexion fue exitosa solo basta con poner una consulta en SQL, ligamos la conexion con la consulta y ejecutamos, si hay error en la ejecucion se desplegara el mensaje.

```
$sql=("SELECT *FROM med");
$resultado=$conexion->prepare($sql);
$resultado->execute || die "Error en
la orden SQL" ;
```

Ahora estamos preparados para desplegar la consulta en una tabla, en este caso acoplamos html y algunos atajos que usa el CGI.

```
start_html(-BGCOLOR=>'black', 'Medica
Central'),
print "<br><br><br><center><table
border=10 bgcolor='gray'>\n";
print "<tr><td colspan=6><center><font
size='6'><b>Doctores del
Plantel</b></font></center></td></tr>";
print
"<tr><td><b>Cedula</b></td><td><b>Nombr
e</b></td><td><b>Apellido
Paterno</b></td><td><b>Apellido
Materno</b></td><td><b>Sexo</b></td><td
><b>Especialidad</b></td></tr>";
```

En la siguiente sentencia while se crea un arreglo "@row" con valor por defecto de "0", pero al declarar un arreglo con la "@" solo es

un vector que se ira llenando segun las necesidades del numero de registros que arroje la orden SQL por lo que igualamos la orden que cuenta esos registros (fetchow_array) con nuestro vector haciendo un while de "n" condiciones y eso nos da la facilidad de crear una tabla sin condicionar el numero de celdas y podremos decir que es "una tabla dinamica":

```
while(@row=$resultado->fetchrow_array){
print "<tr><td>$row[1]</td>";
print "<td>$row[2]</td>";
print "<td>$row[3]</td>";
print "<td>$row[4]</td>";
print "<td>$row[5]</td>";
print "<td>$row[6]</td></tr>" ;
print "\n";
}
print "</table></center>\n";
```

Ahora que se despliega la tabla, se muestran resultados y es mas que suficiente, cerramos la conexion a la base de datos

```
$resultado->finish();
$conexion->disconnect;
print "<center><form
action=../Doctores.html method=GET>";
print "<input type=submit
value=Regresar></form></center>";
#finalizamos el uso del html
end_html;
```

Ahora el codigo ya junto quedaria asi:

```
#!/usr/bin/env perl
use DBI;
use CGI qw/:standard/;
$basededatos='medica';
$username = 'postgres';
$conexion=DBI-
>connect("dbi:Pg:dbname=$basededatos",$
username) || die "\nError al abrir la
base datos: $DBI::errstr\n";
$sql=("SELECT *FROM med");
```

```
$resultado=$conexion->prepare($sql);
$resultado->execute;
print header,
start_html(-BGCOLOR=>'black', 'Medica
Central'),
print "<br><br><br><center><table
border=10 bgcolor='gray'>\n";
print "<tr><td
colspan=6><center><font
size='6'><b>Doctores del
Plantel</b></font></center></td></tr>"
;
print
"<tr><td><b>Cedula</b></td><td><b>Nomb
re</b></td><td><b>Apellido
Paterno</b></td><td><b>Apellido
Materno</b></td><td><b>Sexo</b></td><t
d><b>Especialidad</b></td></tr>";
while(@row=$resultado->fetchrow_array)
{
print
"<tr><td>$row[1]</td>";
print "<td>$row[2]</td>";
print "<td>$row[3]</td>";
print "<td>$row[4]</td>";
print "<td>$row[5]</td>";
print
"<td>$row[6]</td></tr>" ;
print "\n";
}
print "</table></center>\n";
$resultado->finish();
$conexion->disconnect;
print "<center><form
action=/home/sl4sh/Desarrollo/Perl/Doc
tores.html method=GET>";
print "<input type=submit
value=Regresar></form></center>";
end_html; ♀
```



Ahora veremos como implementar un reproductor multimedia que utilice Gstreamer, y la plataforma de desarrollo MONO

Arturo Plauchu
plauchu@gmail.com

Primero que nada debemos de contar con los siguientes elementos:

1. Sistema Operativo GNU/Linux, en este caso se utilizó Fedora Core 3.

2. Tener instalado el manejador de paquetes Synaptic (solo en caso de tener Debian, Red Hat o Fedora) para obtener de manera mas rápida para instalar lo siguiente:

gstreamer-0.8.9 o superior con:

- a) **gstreamer-plugins-0.8.9** o superior.
- b) **gstreamer-plugins-audio-0.8.9** o superior.
- c) **gstreamer-plugins-video-0.8.9** o superior.
- d) **gstreamer-plugins-extra-audio-0.8.9** o superior.
- e) **gstreamer-plugins-extra-video-0.8.9** o superior.
- f) **gstreamer-plugins-extra-dvd-0.8.9** o superior.
- g) **gstreamer-universe-0.8.2** o superior.

mono-1.1.7 o superior que se puede obtener en <http://www.go-mono.com/download/fedora-3-i386/> solo para Fedora Core 3



si se desea para otras distribuciones en <http://www.mono-project.com/Downloads/>, con las siguientes librerias:

- a) **gtk-sharp-1.9.3** o superior
- b) **gst-sharp**

Como gts-sharp es versión aún en desarrollo no existe una versión realizada asi que solo se baja por medio de SVN (para cualquier distribucion de GNU/Linux) de la siguiente forma :

```
$svn co  
http://svn.myrealbox.com/source/trunk/gst-sharp
```

Nota: si se desea instalar desde el código fuente se puede bajar en <http://gstreamer.freedesktop.org/src/>

Ahora estamos listos para hacer nuestra primera aplicacion :

```
using System;
using Gst;
public class Video
{
    public static void
Main(string[] args)
    {
        Gst.Application.Init("Ejemp
lo de Video", ref args);

        Play player = new Play();
        player.SetDataSrc(ElementFac
tory.Make("filesrc", "video"));
        player.SetVideoSink(ElementF
actory.Make("xvimagesink", "sink"));
        player.SetLocation(args[0])
//ponemos el play
        player.SetState
(ElementState.Playing);
        while (bin.Iterate());
//dado la sentencia
anterior esperamos a que deje de
iterar y cuando eso haga, lo matamos :
        play.SetState
(ElementState.Null);
    }
}
```



ahora solo hay que compilar:

```
mcs Video.cs -pkg:gst-sharp
```

o

```
mcs Video.cs -r:gst-sharp.dll
```

y ejecutamos...

```
mono Video.exe /ruta/del/video.mpg
```

Nota: asi ejecutaras mp3, mpg, avi , archivos,flash etc ♀

Arturo Plauchu es integrante del Grupo de Usuarios Linux de Sinaloa. en México.

<http://www.gulsin.org>





A continuación mostraré un trozo de código , aplicado en el proyecto de termino de grado utilizando los siguientes elementos: Linux Fedora Core 1, Apache, MySQL 3.0, PHP.

Ricardo García
drakeins@gmail.com

La mayoría de los motores de Base de Datos (BD) soportan en la actualidad un gran número de registros por cada tabla, llegando a tener millones de registros, cabe recordar que en la mayoría de las tablas tenemos un campo ID, el cual es generalmente una llave primaria. Estos millones de registro utilizan espacio dentro de nuestro disco duro, y algún día ese espacio se agotará, la siguiente situación nos ayudara a preservar un poco mas de tiempo ese espacio.

Para presentar el ejemplo manejaré el caso de una sola tabla para explicar mejor esta situación.

Supongamos que tenemos una BD relacional, y dentro existe una tabla que contiene un millón de registros, y el ID es un numero consecutivo tipo integer, de una longitud de 7.

```
len('1000000')=7
```

El folio o clave primaria máxima en esta tabla será el numero '9999999'. Suponiendo que solamente se han agregado registros y nunca se han borrado, haremos la sumatoria de caracteres de todos los registros en el campo ID solamente

Si tengo 1000000 de registros de 7 caracteres de longitud, entonces en mi BD habría 700000 de caracteres guardados solamente en el campo ID (1000000 registros * 7 caracteres).

La longitud de mi campo ID será de 6 caracteres, y el número de registro máximo sería el FFFFFFFF (en decimal 16777215), suponiendo que hasta la fecha haya añadido 1000000 de registros mi ID sería el numero hexadecimal F4240 y habría 6000000 de caracteres guardados solamente en el campo ID (1000000 registros * 6 caracteres), que son 1000000 de caracteres menos, que el ejemplo anterior

Comparando los 2 ejemplos.

Usando un integer de longitud 6, mi registro máximo será el numero '9,999,999'

Usando un valor de cadena hexadecimal mi registro máximo será el numero decimal '16,777,215'.

y cada registro tendrá el mismo tamaño, en ambos casos, la segunda opción me permite tener mas registros utilizando el mismo tamaño por lo que ahorrare espacio del disco duro.

En este código realizado bajo PHP, se muestra una función que realiza la conversión de hexadecimal a decimal para incrementar en 1, y regresar al valor hexadecimal el incremento.

***** BEGIN CODE PHP *****

```
$ssql = "SELECT * FROM tabla";
$rs = mysql_query($ssql,$conn);
if (mysql_fetch_array($rs) != 0)
{
$rs = mysql_query($ssql,$conn); //iniciamos el
recordset en la primera posición
$id = hexdec(mysql_insert_id($connectid) +
dechex(1));
}
else //en caso de no haber ningún
registro se crea el primero.
{ $id=1;}
```

***** END OF CODE PHP *****

Otra forma es:

```
$ssql = "SELECT * FROM tabla";
$rs = mysql_query($ssql,$conn);
if (mysql_fetch_array($rs) != 0)
{
$rs = mysql_query($ssql,$conn); //inicio
el recordset en la primera posición
while ($row=mysql_fetch_array($rs))
{
$id=dechex(hexdec($row["idprimario"]) +
dechex(1));
}
}
else
{ $id=1;}
```

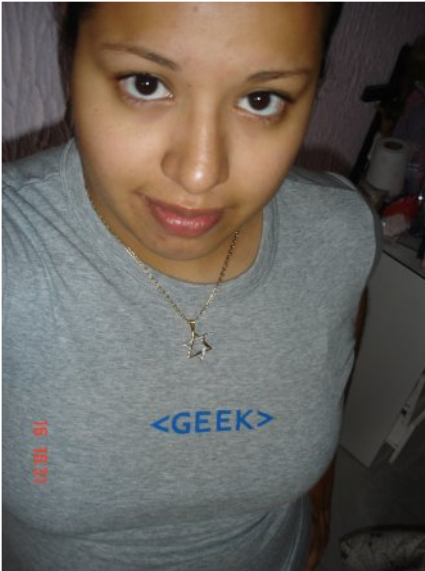
Sin embargo el while se cicla hasta el obtener el último registro y se autoincrementa, el problema es que si se tienen demasiados registros el proceso puede ser un poco lento.

Cabe resaltar que en las bases de datos, al declarar un nuevo integer se debe especificar la longitud del mismo, al igual que una variable de texto, pero en la mayoría de los lenguajes de programación, el tamaño solo se especifica cuando se trata de variables tipo texto, pues la memoria de un integer ya esta establecida en su alcance. No es lo mismo declarar un integer en un lenguaje de programación que una BD, pues los bytes se definen en la segunda. ♀

Nota 1: Pueden utilizarse diversas formas de combinación alfanumérica para tener aun mayor numero de registros, dentro del mismo espacio

1,2,3...999999,
1AAAA...1ZZZZZ,2AAAAA...2ZZZZZ etc.

Nota 2: dechex(1), es para referirse a la suma en hexadecimal.



Una de las principales problemáticas en el desarrollo de software es la falta de documentación del mismo que con lleva a un mantenimiento imposible, a que el sistema sufra cambios (sin que estos sean documentados) hasta que el código y el mismo sistema llegue a ser indescifrable incluso para el propio creador.

Roxana Chavarría
rchavarriacru@udelap.edu.mx

Esto sucede por una falta de planeación, una escasez de recursos o de personal, un desconocimiento total acerca de las Metodologías del ciclo de vida del desarrollo de los sistemas de información.

Por lo general el ciclo de vida de un sistema se conforma de 7 pasos:

1. Identificación de problemas, oportunidades y objetivos.
2. Determinación de los requerimientos de información.
3. Análisis de las necesidades del sistema.
4. Diseño del sistema recomendado.
5. Desarrollo y documentación del software.
6. Pruebas y mantenimiento del sistema.
7. Implementación y evaluación del sistema.

De estas 7 fases para el desarrollo de sistemas solo son llevadas a cabo 2, desarrollo y prueba, esto funciona temporalmente mientras se está trabajando sobre el sistema.

Las metodologías clásicas (cascada) dicen que se debe de llevar un orden muy estricto acerca de las fases, que no se puede pasar a la siguiente sin antes haber acabado la inferior a esta, incluso la metodología de espiral que aunque el ciclo se repite, este siempre lleva un orden.

Afortunadamente existen metodologías llamadas "Ágiles", que funcionan sobre marcos de trabajo más simples y que no llegan a ser tan rígidos. Una de las más destacadas es la XP (Extreme Programming), que en lo personal cuando la conocí me impactó tanto que decidí hacer mi tesis referente a ella "[Marco de Trabajo para Programación Extrema](#)".

Pero ¿en qué consiste la Programación Extrema?, les dejo un breve resumen, para los que no la conocen.

XP (Extreme Programming)

De todas las metodologías ágiles, ésta es la que ha recibido más atención.

Esto se debe en parte a la notable habilidad de los líderes XP, en particular Kent Beck, para llamar la atención. La popularidad de XP se ha vuelto un problema, pues ha acaparado la atención fuera de las otras metodologías y sus valiosas ideas.

Las raíces de la XP yacen en la comunidad de Smalltalk, y en particular la colaboración cercana de Kent Beck y Ward Cunningham a finales de los 1980s. Ambos refinaron sus prácticas en numerosos proyectos a principios de los 90s, extendiendo sus ideas de un desarrollo de software adaptable y orientado a la gente.

El paso crucial de la práctica informal a una metodología ocurrió en la primavera de 1996. A Kent se le pidió revisar el progreso del proyecto de nómina C3 para Chrysler. El proyecto estaba siendo llevado en Smalltalk por una compañía contratista, y estaba en problemas. Debido a la baja calidad de la base del código, Kent recomendó tirar la base del código en su totalidad y empezar desde el principio. El proyecto entonces reinició bajo su dirección y subsecuentemente se volvió el buque insignia temprano y el campo de entrenamiento de la XP.

La primera fase del C3 fue muy exitosa y comenzó a principios de 1997. El proyecto continuó desde entonces y después se encontró con dificultades, lo que resultó en la cancelación del desarrollo en 1999. (Lo cual prueba, si ninguna otra cosa, que la XP no es garantía de éxito.)

En esta plataforma XP construye un proceso de diseño evolutivo que se basa en refactorar un sistema simple en cada iteración. Todo el diseño se centra en la iteración actual y no se hace nada anticipadamente para necesidades futuras. El resultado es un proceso de diseño disciplinado, lo que es más, combina la disciplina con la adaptabilidad de una manera que indiscutiblemente la hace la más desarrollada entre todas las metodologías adaptables.

La programación extrema intenta definir rápidamente un plan global del sistema, desarrollar y liberar rápidamente el software y posteriormente revisarlo continuamente para incorporar características adicionales. Los analistas, desarrolladores y diseñadores que trabajan independientemente y luego integran su trabajo logran resultados sólidos; los programadores extremos que trabajan en pareja pueden ser excelentes. Pero la programación extrema no solo se basa en los resultados. Se basa en los valores, principios y prácticas.

Valores de la XP

Comunicación: Los proyectos de los sistemas que requieren una actualización constante y un diseño técnico son propensos a errores de comunicación. Prácticas típicas de la XP, estimación de las tareas, y las pruebas del software, requieren de una buena comunicación. Los problemas se resuelven rápidamente a través de la comunicación entre toda la gente del equipo.

Simpleza: La simpleza en el desarrollo de software significa que empezaremos con la cosa más sencilla que podemos hacer comprendido que al siguiente día esta se podría cambiar un poco.

Retroalimentación: La retroalimentación ocurre cuando los clientes crean pruebas funcionales para todas las historias que los programadores habrán de implementar. La retroalimentación crítica sobre el programa de trabajo viene de clientes que comparan la meta del plan con el progreso que se ha tenido. La retroalimentación ayuda a los programadores a hacer los ajustes y permite a los negocios tener una experiencia a tiempo de lo que el nuevo sistema se parecerá una vez que este funcionando.

Valentía: la valentía tiene que ver con el nivel de confianza que debe existir en el equipo.

Así como poder tomar una decisión dependiendo del resultado que se obtenga en una prueba.

Principios de la XP

Proporcionar una retroalimentación rápida: la retroalimentación rápida para el equipo de desarrollo significa que entre mas cercano sea el tiempo de una acción al tiempo de comprobación, más significativa será la retroalimentación. Entre mas pronto en la vida de un sistema este se ponga en producción, mayor será el valor de la retroalimentación para el negocio al saber si el sistema esta cumpliendo sus metas.

Adoptar la sencillez: La premisa es que el 90 % de los problemas se puede resolver con absoluta sencillez. La XP dice que la simpleza rige el día, y que los programadores deben confiar en su habilidad de agregar la complejidad al próximo día si se requiere.

Cambiar progresivamente: Esto significa que el equipo constantemente esta haciendo el cambio más pequeño posible que aun resulte en una diferencia en el esfuerzo de desarrollo. Ningún cambio mayor en el código, el equipo y los requerimientos del negocio. Ellos requieren cambios progresivamente, incluso después de que se libera el producto.



Aceptar el cambio: Necesitamos mantener abiertas todas nuestras opciones, pero, al mismo tiempo necesitamos ser capaces de resolver cualquier obstáculo que se presente. Aunque siempre hay pros y contras, debemos aceptar el cambio. Esto permite que el proyecto siga adelante.

Alentar el trabajo de calidad: Todos los participantes deben de colaborar con un trabajo de calidad. La calidad es un principio importante para participar en un proyecto de XP. El punto es hacer el trabajo agradable, trabajar adecuadamente con el equipo y mantener el proyecto.

Actividades básicas de la XP

Codificar: es la actividad más importante ya que no seria posible hacer nada sin ella. Es parte de la idea de tener un pensamiento, codificarlo y probar si el pensamiento es lógico. El código fuente es la base para que un sistema sobreviva. Es esencial para el desarrollo.

Probar: La XP da mucha importancia a las pruebas automatizadas, también apoya la generación de pruebas escritas para verificar la codificación, la funcionalidad el rendimiento y la conformidad con los objetivos. Estas pruebas necesitan ser actualizadas conforme sea necesario durante el progreso del proyecto. Probar a corto plazo proporciona confianza extrema en lo que se esta construyendo, si estas pruebas son realizadas correctamente se puede seguir adelante con la confianza renovada. A largo plazo, probar mantiene vivo un sistema, y le permite hacer muchos mas cambios de los que serian posibles si ninguna prueba fuera escrita o ejecutada.

Escuchar: Los desarrolladores escuchan de manera activa a sus compañeros de programación. En XP se depende menos de la comunicación formal escrita y por ellos escuchar se vuelve una habilidad muy importante.

También se debe escuchar de manera activa al cliente. Cuando se inicia el desarrollo de un proyecto se asume que no se sabe nada acerca del negocio y por lo tanto se debe escuchar cuidadosamente a los usuarios para obtener las respuestas a las preguntas, si no se escucha no se sabe que se debe codificar, o probar.

Diseñar: Diseñar es una actividad evolutiva, y por ellos los sistemas que se diseñan con un enfoque de la XP se conceptualizan como en constante evolución, siempre diseñándose. Diseñar bien permite agregar extensiones al sistema haciendo cambios en un solo lugar. El diseño eficaz ubica la lógica cerca de los datos en que se esta operando. Lo mas importante es que el diseño debe ser útil para todos aquellos que lo necesitaran conforma avance el esfuerzo de desarrollo, incluyendo a clientes y desarrolladores.

Variables de control de recursos XP

Para lograr que el producto se complete antes de una fecha límite se pueden ajustar 4 variables que son: tiempo, costo, calidad y alcance. Cuando se incluyen adecuadamente estas cuatro variables de control en la planeación, hay un estado de equilibrio entre los recursos y las actividades necesarias para completar el proyecto.

Prácticas esenciales de XP

Liberación limitada: el equipo de desarrollo reduce el tiempo entre las liberaciones de su producto. En lugar de liberar una versión completamente desarrollada por un año, usando la practica de liberación limitada reducirán el tiempo de liberación incluyendo primero las características mas importantes, liberando ese sistema o producto y mejorándolo después.

Semana de trabajo de 40 horas: esta práctica esencial intenta motivar a los miembros del

equipo a trabajar intensamente durante sus horas de trabajo, y después tomar un descanso para que cuando vuelvan estén relajados y menos estresados. Esto ayuda a los miembros del equipo a identificar los problemas más rápidamente, y previene errores costosos y omisiones debido al desempeño ineficaz o desgastante.

Alojar al cliente en el sitio: Esto significa que un usuario experto en los negocios del proyecto en desarrollo esta en el sitio durante este proceso. Esta persona es fundamental para el proyecto, escribe las historias del usuario, comunica a los miembros del equipo, ayuda a priorizar y equilibrar las necesidades de largo plazo del negocio y toma decisiones sobre que características deben incluirse primero.

Programación en parejas: esto significa que dos desarrolladores trabajan juntos con desarrolladores de su propia elección. Ambos codifican, ambos aplican las pruebas. Con frecuencia la persona con mas experiencia tomara el mando de la codificación inicial, pero conforme se involucra la persona con menos experiencia, cualquiera de los dos que tenga la visión mas clara de la mete trabajaría en las codificación. Esta técnica ahorra tiempo, reduce las distracciones y activa la creatividad.



Proceso de desarrollo de XP

XP no guía al desarrollador a través de las fases del proceso de desarrollo. XP es incremental y con frecuencia las actividades se hacen al mismo tiempo. A diario se hacen muchos pasos del ciclo de XP, esto contrasta claramente con la metodología clásica, misma que procede a un paso mas lento y para el cual todas sus actividades deben de ser completadas en diferentes etapas.

Las cinco fases de XP son:

- La exploración.
- Planeación.
- Iteraciones a la primera versión.
- Puesta en producción
- Mantenimiento. ♀

Bibliografía

Analisis y Diseño de Sistemas
Sexta edicion
Kendal & Kendall
Pearson Prentice Hall

Analisis y Diseño de Sistemas de Informacion
Segunda edicion
James A. Senn
Mc. Graw Hill

<http://xprogramming.org>

<http://extremeprogramming.org>

<http://programacionextrema.org>



Consultoria y Planeacion Integral
Usabilidad y Comparación
Verificación y Reparación
Implementación y Distribución
Desarrollo de Aplicaciones

Capacitación Especializada
Cursos Presenciales y a Distancia
Asesoría Informática y en Computo

Diseños Personalizados
Plantillas de Diseño
Sitios Flash
Animaciones Flash
Sitios Dinámicos
Sitios Interactivos

Servidores Dedicados
Servicios de Hospedaje Web
Servicios de Registro de Dominios
Servicio de Correo Electrónico
Bases de Datos
Administradores de Archivos

Sitios Personales Blogs
Manejadores de Contenido
Relaciones Publicas y Soporte
Foros de Discusión
Comunidades en Linea
Tiendas Virtuales
Administradores de Proyectos
Galerías de Imágenes

Interlegit.com.mx

DESARROLLO Y SOLUCIONES WEB

contacto@interlegit.com.mx

ventas@interlegit.com.mx

<http://www.interlegit.com.mx>



Ponentes internacionales y asistentes nacionales analizaron las tendencias y retos hacia el futuro del software libre.

Georgina Pérez Hernández
geoph@simbiotica.net

En el marco de los festejos por los 70 años de la creación del IPN, se llevó a cabo el Congreso Nacional de Software Libre (CONSOL), de los días 15 al 18 de agosto del 2006 en las instalaciones de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica (ESIME) Zacatenco organizado por académicos, representantes del sector privado y público, así como miembros de la comunidad de usuarios que apoyan el uso y difusión del software libre.

En el evento – en el que participaron ponentes de prestigio internacional, nacional y asistentes de diversas partes del país – se plantearon temas enfocados al Desarrollo de Software, Aplicaciones, Administración y Seguridad en Redes, Negocios, Comunidad y Filosofía.

En la inauguración que se llevó a cabo en el Auditorio Jaime Torres Bodet del IPN, Se contó con la asistencia de directivos de diversas áreas de la ESIME Zacatenco, Ing. Manuel Quintero Quintero Secretario de Extensión e Integración Social del Instituto Politécnico Nacional, Maestro en Ciencias Jesús Reyes García Director de ESIME Zacatenco, Ingeniero Alfonso Ramírez Martínez Director de Tecnología Educativa del IPN



Ingeniero Ignacio Diaz Sandoval Catedratico de ESIME Zacatenco, Ingeniero Guillermo Santillan Guevara Subdirector Académico de ESIME Zacatenco, Ingeniero Raymundo de Peñafort García Ábrego Jefe de la Unidad de Informática ESIME Zacatenco, Ingeniero Jose Luis Hernández López Representante del Comité Académico CONSOL 2006, Dr. Alvaro Lopez Ortega Lider del Proyecto Cherokee, Lic. Beatriz Busaniche Activista de la Fundacion del Software Libre de América Latina, Maestro en Ciencias Enrique Martinez Roldan

El director de ESIME Zacatenco, Maestro en Ciencias Jesús Reyes García en su discurso inaugural comento sobre la labor cotidiana de los alumnos y profesores que se traduce en el avance constante para la consecución de metas, con una visión prospectiva e integradora que permita a los egresados alcanzar los niveles de competitividad que demanda el mundo moderno, así también impulsar la aplicación de un nuevo modelo educativo congruente con los lineamientos institucionales y de acuerdo con las tendencias sobre la enseñanza apoyada sustancialmente con las tecnologías de la información y las comunicaciones.



El Lic. Enrique Martínez Roldan, Subdirector del área de Tecnología Educativa subrayó la importancia de mantenerse a la vanguardia de las tecnologías del futuro e invitó a que en el congreso se diera la oportunidad del anhelado encuentro personal en donde se estrechan las relaciones de amistad y compañerismo de cientos de fanáticos y entusiastas de una corriente liberal que busca rescatar el conocimiento y la tecnología computacional para beneficio de toda la humanidad y no como privilegio de unos cuantos.

Como parte de las actividades realizadas, Sandino Araico especialista en fine tuning y hardening desde 2001 y operador independiente de hosting desde 2004.

En su conferencia basada en una serie de trabajos realizados con anterioridad, indicó que el falso sentido de la seguridad, donde en esta ocasión se explica el concepto del “zero day” y la manera como su existencia influye en los diferentes mitos sobre la seguridad de la información.

Álvaro López en una de sus conferencias con tema: “Cherokee: Web 2.0 de alto rendimiento”, comentó que hoy en día el www es uno de los servicios más importantes de internet y cada vez hay más millones de personas que acceden a contenidos a través de este servicio, y por lo tanto, cada vez es más importante el rendimiento de los servidores que los proporcionan. Cherokee es un servidor Web libre de alto rendimiento, que gracias al soporte de todas las tecnologías más extendidas actualmente como PHP, Ruby on Rails o Python, se está convirtiendo un servidor ideal para el nuevo Web 2.0.

A su vez Beatriz Busaniche activista internacional de origen argentino, subrayó la importancia del porque el Software Libre es un asunto jurídico y político, no sólo técnico, la importancia de los foros políticos en la toma de decisiones que tienen consecuencias en el desarrollo y difusión de Software Libre y como para defender nuestros derechos, debemos ejercer nuestra ciudadanía.





“Como las leyes de copyright regulan la posibilidad de restringir la distribución de software. Las patentes, en cambio, estipulan limitaciones sobre el desarrollo. Ambos marcos son regulaciones jurídicas diferentes en su naturaleza y consecuencias. Por eso, toda persona, organización social, empresa pequeña, mediana o grande, interesadas en el desarrollo de software, sea libre o privativo, debe entender las consecuencias de las patentes sobre ideas y mecanismos implementados en software y cómo defenderse de ellas”.

Martín Langhoff, actualmente es el mantenedor de la versión estable de Moodle, arquitecto de la instalación más grande de Moodle en este momento, líder del equipo de desarrollo en NZ y consultor de escalabilidad de OpenUniversity UK que está en etapa piloto para un Moodle con más de 100K usuarios. En su conferencia resalto la visión del uso de E-Learning en los gobiernos y en el sector privado pero, en especial en el sector educativo para la transformación de las universidades tradicionales con el uso de las NTI en el diseño, desarrollo e implementación de código abierto; contenido abierto, aprendizaje y enseñanza en línea como medio de apoyo a la integración de las tecnologías futuras y sus aplicaciones.

Enrique Chaparro de nacionalidad argentina, especialista en seguridad de los sistemas de información y propagandista del software libre. Ha participado en proyectos significativos de implantación de software libre en los sectores público y privado. Conferencista habitual en materias relacionadas con la seguridad y la filosofía del software libre comentó acerca del estado de crisis de la sociedad de la información, por un lado la creación de acceso a la información el internet y, por el otro el diseño de trabas legales y técnicas cada vez más restrictivas para evitar esa libre circulación, parte de esto las corporaciones que solo buscan vender los derechos de uso y sacar provecho al copyright, creándoles valores artificiales a través de monopolios que se engloban bajo la denominación genérica de "propiedad intelectual", las cuales no garantizan de alguna forma la remuneración del trabajo intelectual y como el movimiento del software libre genera instrumentos y herramientas sustitutivos con un modo de producción diferente, porque donde los medios concentrados intentan disfrazar la información, se crean cada vez más medios alternativos.



Patricio Páez en su conferencia resalto la forma en que se ha implementado el uso del Software Libre en HP lugar donde trabaja y, además del proyecto que desarrolla, el cual ayuda en línea a tener acceso a la información de los derechos

y obligaciones de las diversas leyes que rigen el país, sin necesidad de ser un experto en el área.

Héctor Colina venezolano, líder del proyecto de academia de software libre en el ministerio de ciencia y tecnología, habló acerca de LTSP (Linux Terminal Server Project) con equipos de baja potencia (PI, PII con 32 y 64 Mb de RAM en promedio), conectados a un servidor central en el cual funcionan todas las aplicaciones; expuso sobre Qemu, y una mas sobre las experiencias del Movimiento del Software Libre en Venezuela.



Ismael Olea Activista en el mundo del software libre desde 1994. Coordinador del esfuerzo de documentación libre en español TLDP-ES(antiguo LuCAS) desde 1998, es socio fundador de la asociación Hispalinux y de los grupos Indalinux y Linux Madrid y ha participado en la organización de los Congresos Hispalinux.

Estos son algunos puntos destacados de algunos ponentes, sin desmeritar la presencia y conferencia de los demás que con gusto participaron en el transcurso de las actividades realizadas.

Simultáneamente se impartieron diversos talleres tendientes a implementar mejoras en el desarrollo, implementación y uso del software libre, tales como programación en python, instalación y configuración de equipo Asterisk, así como

Una de las novedades en las actividades de este año, fue la convivencia de ponentes, voluntarios y organizadores quienes degustaron de una comida típica diaria en el transcurso de este congreso, en la que los ponentes compartieron puntos de vista y experiencias con la comunidad ahí reunida.

Para la realización de este congreso se contó con el apoyo de patrocinadores:

Instituto Politécnico Nacional y (ESIME Zacatenco), UPN, UNAM (Facultad de Ciencias), Comisión Federal de Electricidad, AMD, Editorial Pearson, Revistas: Política Digital, Software Gurú, Consultoras: Compugraf, Interlegit, Simbiótica Seguridad en Redes.

Para finalizar los trabajos del congreso, en el ámbito de la clausura, se realizó el sorteo de un equipo de computo, se otorgaron libros de la editorial Pearson; para promover una mayor participación de la gente en posteriores actividades relacionadas con la difusión del software libre. ♀



Dar a conocer el sistema operativo GNU/Linux, mediante ponencias de introducción y mini cursos prácticos durante una semana, finalizando con la feria de instalación, cuyo objetivo es el de instalar alguna distribución GNU/Linux en las computadoras de las personas que deseen tener GNU/Linux como Sistema Operativo.

Andres Vargas
zod@linuxmerida.org



Estos son los objetivos que Andres Vargas y Victor Celis se han propuesto para la Semana GNU en la Facultad de Matemáticas de la Universidad Autonoma de Yucatan; la cual se llevara a cabo del 18 al 23 de Septiembre.

Entre algunos de los temas que podremos encontrar se encuentran: introducción a GNU/Linux, introducción a ambientes graficos, comandos básicos, uso de gcc y make, e incluso para los artistas se tratara la edición de imagenes con GIMP.

Ademas de un install-fest para lograr mas penetración de GNU/Linux a la gente.

Para mas información no dejen de visitar:
<http://semanagnu.zod.com.mx> ♀



Software Freedom Day 2006



september 16th

software freedom day 06

Un evento global

El 16 de septiembre ha sido designado este año como el Día Mundial del Software Libre. En esta fecha, en que en México celebramos la independencia nacional.

Qué celebramos

El Software Libre es un movimiento iniciado hace más de veinte años con la intención de promover el libre intercambio de conocimiento informático. En él participamos desarrolladores de todo el mundo voluntariamente creando programas para su uso en la comunidad. Estos programas son distribuido a través de un licenciamiento que permite el libre uso, la libre modificación y la libre distribución.

Debido a que participamos y aprendemos de lo que otros han hecho, en el Software Libre el conocimiento es de todos. Así entonces, celebramos el proyecto cooperativo más grande de la historia de la humanidad.

Baja California: <http://floss.linuxbaja.org/>

Guadalajara: <http://www.linuxcabal.org/>

Ciudad de México: <http://www.zonartm.org/RTMeetings/>

El mundo entero: <http://www.softwarefreedomday.org> ♀

Tomado de la web de los organizadores de Baja California.

El software libre es el ganador



El software libre en general tiene tres puntos muy importantes: quien crea código, administra comunidades, listas de correo, etc. así como aquel que informa acerca de este.

Alberto Luebbert
www.softwarelibreparati.com

Es así como actualmente, Revistas de Software Libre han nacido, en las que su principal meta es la de difundir el uso de este en la casa, escuela y las empresas publicas o privadas.

Begins, Revista SL, Essentia Libre y Software Libre Para TI van tras esta función; mas allá de ver quien tiene un mejor contenido, diseño, etc. lo que importa es la difusión de este, hacia quien lo hacemos llegar y como dar un impacto mayor para todos.

Afortunadamente, este grupo de pioneros esta abierto a nuevas propuestas, que nazcan, proyectos que necesitan apoyo y difusión para crecer.

México es un país rico en Software Libre. Proyectos que nacen a partir de un sueño, de un ideal, el compartir la información.

Software Libre Para TI y Revista SL donde quizá algunos los vean como el reinventar la rueda, o el no querer apoyar al otro proyecto, están equivocados. Algo que quiero dejar en claro es que entre nosotros debemos crear amigos, lazos laborales, para un mejor servicio hacia el Software Libre. ♀

Alberto es director de la revista Software Libre para TI y durante el CONSOL 2006 tuvo la oportunidad de convivir con nuestro editor en Jefe Gonzalo así como nuestros editores convivieron con el equipo de edición de Alberto.

www.linuxchillan.cl

www.softwarelibreparati.com

www.revista-sl.org

<http://iee.udistrital.edu.co/aclibre/larevista.html>





Durante el Congreso Nacional de Software Libre, México tuvo el honor de escuchar en conferencia a una de las activistas más importantes del mundo, Beatriz Busaniche. En este número "el urkonn" la pone al descubierto.

Lic. Julio Acuña Carrillo
julio.acuna@revista-sl.org

RSL.- Nos puedes platicar un poco de ti, ¿quién es Beatriz Busaniche?

BB.- ¿Quién soy? Bueno, es difícil sintetizar quién es una, pero a los efectos de la nota y el tema, lo importante me parece que es que soy una licenciada en Comunicación social - es decir, una persona del campo de las humanidades, no de la informática - involucrada en los impactos sociales y políticos de las nuevas tecnologías. Soy miembro de la FSFLA y trabajo para la Fundación Vía Libre de Argentina, con quienes, desde hace varios años abordamos cuestiones relacionadas al acceso al conocimiento, el software libre, los temas relativos a patentes y copyrights, y varios otros asuntos vinculados a los derechos ciudadanos en entornos digitales, en FVL nos ocupamos del derecho a la intimidad de las personas, del desarrollo sustentable en materia de nuevas tecnologías y de tejer redes con otras organizaciones y movimientos sociales que están involucrados en algunos campos tangenciales con el nuestro.

También soy docente de la universidad de Buenos Aires, donde trabajo en una cátedra de informática en la facultad de ciencias sociales! (como verán, una combinación un poco extraña, pero que considero muy necesaria).

RSL.- ¿Cómo te involucraste en el movimiento de software libre?

BB.- Me involucré cuando conocí algunos de los activistas con los que actualmente trabajo (Federico Heinz, Enrique Chaparro) y realmente ver el trabajo del movimiento me sedujo en forma inmediata. Empecé a involucrarme, primero para aprender, y luego terminé metida de lleno, en particular en el trabajo filosófico y político del movimiento.

RSL.- ¿Qué es la fsfla y cuál es su principal objetivo?

BB.- FSFLA es la organización hermana para América Latina de la FSF fundada por RMS en la década del 80.

"...en Fundación Vía Libre nos ocupamos del derecho a la intimidad de las personas, del desarrollo sustentable en materia de nuevas tecnologías y de tener redes con otras organizaciones y movimientos sociales que están involucrados en algunos campos tangenciales al nuestro..."

Así como la FSF de Europa y la de la India, América Latina está hoy construyendo su FSF para trabajar en forma coordinada con las demás por los ideales y la filosofía del software libre.

Los objetivos de FSFLA están disponibles en <http://www.fsfla.org/?q=es/node/11>



RSL.- ¿Por qué es importante tener una fundación de software libre en la región?

BB.- En América Latina hay mucho trabajo por hacer. En particular, hay mucho trabajo pendiente en el campo político. Luchar contra las patentes de software o la implementación de DRM, requiere estrategias, alianzas, campañas políticas, y a este tipo de trabajos se aboca hoy FSFLA. Pero FSFLA sola no puede hacerlo si no se logra el compromiso de las comunidades de SL de la región. Hay muchos campos donde es necesario intervenir. En particular, América Latina se ve invadida de programas como la Alianza por la educación de Microsoft, o la firma de tratados de libre comercio con los EEUU, el proyecto ALCA, entre otros, que traen a la región problemáticas de difícil resolución, como las extensiones de los monopolios de copyright o la ampliación del patentamiento a ideas aplicadas a software.

Además, otra cuestión central es poner nuestra región en la escena de las discusiones actuales de la comunidad a nivel global, involucrar a los actores de América Latina en las discusiones, por ejemplo sobre la licencia GPLv3 contribuir a

que las comunidades de la región tengan una formación sólida en los principios de nuestro movimiento.

Todo esto es fundamental hoy, y en esa misión está embarcada FSFLA.

RSL.- ¿Cuáles son las principales amenazas a las libertades de los usuarios de computadoras?

BB.- Hay varias amenazas reales, tangibles y concretas: Los DRM son una de ellas. (ver <http://www.fsfla.org/?q=es/node/99>) las patentes de software son otras (en general vienen escondidas en tratados de libre comercio o en modificaciones subrepticias a las legislaciones de nuestros países). A diferencia de Europa, donde hubo foros amplios de discusión y la lucha estaba centrada en el parlamento y la comisión Europea, en América Latina tenemos el terrible problema de que las están trayendo casi en silencio, con lobbys nacionales en muchos casos. Y en gran medida pasa que los legisladores modifican las leyes sin que nos enteremos de la discusión hasta que ya es demasiado tarde. Eso pasa muchas veces con las negociaciones de TLCs, donde la participación a veces es difícil de lograr.

En América Latina, la complejidad política hace que nuestra lucha sea aún más complicada que en otras regiones, y que debemos estar alertas a este tipo de amenazas.

Otra ***gran*** amenaza que veo es la avanzada casi irrestricta que están teniendo los planes educativos tipo Alianza por la Educación, donde varios países, entre ellos Argentina y México, firmaron convenios para que Microsoft tenga directa injerencia en la educación de nuestros niños, comprometiendo seriamente el futuro de nuestras sociedades.



Staff SL junto con Beatriz Busaniche

RSL.- ¿Cuáles son los obstáculos que se presentan con mayor frecuencia en los países de América Latina para la adopción de software libre en la administración pública?

BB.- Existen varios: por un lado, la inercia de la costumbre y la resistencia al cambio, como fenómeno social bastante regular en nuestras sociedades. Por otro, la escasa transparencia en los procesos de toma de decisiones. En muchos casos, los administradores de turno toman decisiones sin que haya procesos públicos de por medio. Esto facilita la penetración del software privativo, cuyos vendedores tienen bastante fácil acceso a la administración pública, y que instalan sus productos como si fueran "estándares" únicos sin opciones. Faltan procesos transparentes de compra en los cuales se pueda realmente participar, y las empresas de software libre puedan presentar alternativas viables.

Cuidado, estas tendencias son generalizaciones muy amplias, y como toda generalización pecan de imprecisas e injustas para los casos en los que no es así, las razones que dificultan son muchísimas: el lobby de los grandes del software privativo, la fuerza de la costumbre, la idea de que si no hay una gran corporación detrás el software no "funciona" y cosas por el estilo son parte del imaginario que hay que desmantelar.

RSL.- ¿Cómo podemos ayudar a la fsfla?

BB.- Participando! Las puertas de FSFLA están abiertas, para quienes quieran sumarse y ser parte de ella, hay numerosos espacios abiertos, la información está disponible en <http://www.fsfla.org/?q=es/node/78>

RSL.- Tradicionalmente todas las cuestiones de software, de ingeniería y de tecnología en general eran campos masculinos, ¿cómo crees que ha influido la participación de las mujeres en estos campos?

BB.- MM. buena pregunta! todavía no tengo una idea clara de cuál ha sido o será la influencia de las mujeres en el movimiento de software libre , que es un movimiento cuya particularidad es ser dominado ampliamente por hombres. En el movimiento se notan aún más las brechas de género que hay en las áreas técnicas en general. Medir el impacto de nuestra participación es aún prematuro.

Creo que dar vuelta una tradición cultural - porque de eso se trata - en la cual los campos técnicos son exclusivamente de hombres nos va a llevar todavía muchos años y mucho trabajo. Pero hay que empezar a observar qué tipo de educación le estamos dando a nuestros hijos e

hijas qué estereotipos reproducimos en nuestras sociedades, y darnos cuenta que lo que vemos en la comunidad de software libre no es más que un emergente de las brechas de género que aún persisten en las sociedades, especialmente las latinoamericanas, donde hay roles muy marcados para hombres y mujeres, y donde incluso hay una distribución sexual del trabajo que refuerza estas brechas.

De mi parte, una de las cosas que me parece importante hoy en día es que las mujeres tomemos las riendas y nos involucremos en igualdad. Siendo mujer, no he sentido marginación en la comunidad de Software Libre, -siempre hay algún machista que se desubica, eso es seguro, pero los hay en todos lados - y debo decir que siendo mujer y no técnica - dos características distintivas en una comunidad plagada de técnicos hombres - no he tenido grandes problemas para encontrar mi lugar, y hacer mi trabajo. ♀



Desgraciadamente hay veces que como estudiantes universitarios de ingeniería en especial, no tenemos la oportunidad de saber de la existencia de otros sistemas operativos, mucho menos de trabajar con ellos, se nos encasilla a el uso del ya conocido sistema y a uno que otro UNIX

Georgina Pérez Hernández
geoph@simbiotica.net

Esa fue mi experiencia en la universidad, tal vez los profesores no se interesan mucho por brindar información y crear dudas en los alumnos que nos permitan investigar por nuestros medios las dudas que surjan, o simplemente no se interesan por actualizarse y brindar sus conocimientos a los alumnos, y otro poco como alumnos no mostramos el verdadero interés hacia lo que desconocemos, muchas pueden ser las razones, por tal motivo a partir de mi primer trabajo en la consultoría Simbiótica Soluciones Integrales consultoría a dar servicios de diseño, hosting, seguridad y soporte a servidores donde mi encuentro con el Software Libre fue con la distribución de Debian (y aun sigo dándome de topes con él) y ver todo lo que brinda el software libre y la gran ayuda que puede ser a todos los niveles escolares para abrir mentes a todo el trabajo que con el se puede lograr, a partir de ahí mis deseos por ayudar a difundirlo, mi encuentro después de Debian fue en el congreso que se organiza en Veracruz, le GULEV, donde conocí diversas personalidades del software libre, así como parte de la comunidad que en estos

eventos se reúnen y conocen en persona después de tiempo de tratarse por medio virtual, comparten experiencias de diversos tipos, ha y la típica lucha de distros y de entorno gráfico no puede faltar, ahí conocí a la persona a quien debo mi incursión en la organización de CONSOL 2004, que es donde actualmente colaboro con mi granito de arena y hacer que se difunda mas el uso de sistemas operativos libres, al estar dentro de una organización de esta magnitud, lo menciono así por que presencie como las autoridades de una de las instituciones publicas importantes del país, se quedo con un muy grato sentido al haberse llevado acabo el CONSOL en sus instalaciones y el saber que con gusto apoyaron el que se vuelva a llevar acabo otro CONSOL, pues ni tardos les tomamos la palabra y este año no se salvaron de que les llegáramos como campamento a la López Obrador y amenazar de no movernos de ahí en 4 días, que es lo que dura el congreso, con la consigna de somos un ¡chi... y seremos mas! con pliego petitorio al estilo profesor huelguista de Oaxaca, para usar

auditorios, salones, y talleres de computo, que no se salvaron de que les tumbáramos su Windows todo, toditito, sin dejar rastro de el y hacer un Ubuntu fast-install, con la gran ayuda de los voluntarios que sacrificaron una comida con la familia por unas ricas tortas gigantes de pan con algo ahí por dentro con su respectivo refresco o agua por aquello de no pasar a brinquitos la torta y organizar el ya tan esperado CONSOL 2006, no si los días que dura el congreso son los relax, los duros son los días antes que es cuando comienza todo el movimiento con sus respectivas subidas y bajadas, la montaña rusa en Chapultepec se queda corta, problemas como unos días antes el servidor esta fuera y el lugar que lo hospeda solo unos cuantos tienen acceso, que si están de vacaciones, que si se quemó algo, que cuando se levanta el servidor que estará en sitio, que si hay que configurar la impresora para imprimir gafetes, que si los cartuchos de tinta de la impresora para las constancias eso si hay por que luego se nos va y las constancias y gafetes no mas no hay y se tiene q ver la forma de contar con ellos el mero día de inauguración, y demás facturas que se tengan que dar, que quien mando hacer las lonas, que quien va a recogerlas, que con cuanto equipo y herramienta se cuenta, que si los regalos a los ponentes ya están listos, si no quien los hace, que quien va a apartar cuartos para ponentes al hotel sede, que quien va por ellos al aeropuerto, miren que no llegan a la misma hora ni el mismo día, y otro poco que ellos no nos conocen y andar con el típico papelito del nombre con letras rojas para que resalte y no se pierda, o algún taxista buena onda le de un tour por el D.F. tan lindo que es con sus asaltos, robos, etc. Que valientes exponerse y se animan a venir, todo sea por apoyar el software libre, no pues si les invito a organizar un congreso para que vean como si se baja de peso, después de organizarlo siempre se invita a las personas a participar en ello y sepan lo que es querer a Linux en tierra ajena y así poder hacer un tipo relevo australiano al estilo AAA para el siguiente año, eso por un lado, pero si dijera todo los pormenores por

los que se pasa no acabo, que al final del ultimo día podemos decir con una gran sonrisa de oreja a oreja ¡vamos para el año que sigue!, solo me queda decirles a quienes se dedican a la difusión, a ser activistas, desarrolladores, diseñadores, organizadores, voluntarios, asistentes, etc., mi admiración y respeto por que sin su gran ayuda y apoyo no se podría llevar acabo los diferentes congresos a través de la republica mexicana y los países.

¡Ha y por soportarme gracias! ♀



Mi nombre es Vanessa Gutierrez, tengo 21 años y actualmente estoy culminando mis estudios de Ing. en Computación, en la Universidad Valle del Momboy del estado Trujillo, Venezuela. En el siguiente espacio les relatere como es que una chica como yo, decide entrar en el mundo del Software Libre.

Vanessa Gutierrez
vanecgs@gmail.com

Todo comenzó desde el momento en que asistí al 2do. Congreso Nacional de Software Libre (www.cnsl.org.ve) en mi ciudad, por allá en el mes de mayo de este año. El término de Software Libre no era desconocido para mí, pero para ser sinceros no llamaba mucho mi atención. Durante las jornadas del Congreso una ponencia sí logró captar mi atención ya que al final se hizo una invitación para aquellas personas que deseaban realizar prácticas profesionales y bueno como ya estoy próxima a graduarme estaba en la búsqueda de un lugar para realizarlas e hice caso a este llamado y no vacilé en ponerme en contacto con esta persona. Por su puesto su principal recomendación fue que aprendiera a utilizar el Sistema Operativo. No lo pensé dos veces y busqué apoyo en un compañero que se encuentra involucrado con la comunidad del SL, él con mucho gusto se ofreció a ayudarme y en un par de días habíamos logrado instalar Slackware 10.2 en mi laptop y poco a poco logré agarrarle el hilo a la cuestión. Por su puesto que al principio fue la necesidad lo que me motivó a buscar la ayuda dentro de esta gran comunidad. Pero poco a poco, el interés y los conocimientos que iba adquiriendo se abrieron camino echando a un lado esa necesidad, reconvirtiéndola en un deseo constante de saber que más hay, que cosas puedo hacer, que puedo lograr.

De allí en adelante, me sentí motivada a acudir a otros eventos relacionados al Software Libre, no solo dentro del estado sino también en otras regiones de mi país.

Son muchos aspectos los que llaman mi atención dentro de la filosofía del Software Libre. Principalmente me impresiona como muchas personas a nivel mundial, sin importar donde se encuentren, cooperan para lograr el crecimiento, la mejora y el mantenimiento de los distintos e innumerables proyectos que hoy en día se llevan a cabo y que se encuentran a nuestra disposición. Esto genera un gran espectro de oportunidades para los desarrolladores y usuarios finales a nivel mundial.

En mi caso siendo una bebé dentro de este mundo del SL, he contado con el placer de conocer gente de otros países, compartir experiencias y conocimientos, no solo a nivel técnico sino también personal. Hoy en día, cuento con la ayuda y soporte de los distintos grupos de usuarios de mi país, principalmente con los miembros de UNPLUG (www.unplug.org.ve), estos grupos a mi parecer tienen la ardua tarea de ser los voceros de esta filosofía que sin duda está tomando mayor fuerza.

Además, hace unos días me concedieron la maravillosa oportunidad de formar parte del staff del proyecto ACLibre (<http://ieee.udistrital.edu.co/aclibre/index.htm>), en donde principalmente colaboro realizando traducciones. Cada día que pasan son mas y mas los granitos de arena que estoy aportando al desarrollo de la comunidad, lo cual me parece una experiencia muy placentera. ♀

El blog de Vanessa Gutierrez

<http://titacgs.blogspot.com/>



Hace unos días recibí una invitación por parte del equipo editorial de esta revista para participar en ella.

Respondí al llamado y aquí estoy, escribiendo (tratando de escribir) un artículo sobre el tema.

Sonia Sánchez
sonny.taz@gmail.com

2001 – El inicio de la historia.

Linux lo conocí en el año 2001, la primera distro que utilicé fue un Red Hat ...

/me va a buscar la torre de CD's

... sí, un Red Hat 7.0. Aún los conservo.

Uno de mis amigos me proporcionó los discos, así que llegué a mi casa y lo instalé.

Con el ambiente ya estaba familiarizada, conocía la línea de comandos, así que una terminal no era nada nuevo para mí, lo que consideraba nuevo era el tener esa terminal en mi casa :)

La instalación ya la había hecho un par de ocasiones en el trabajo, así que tampoco me costó mucho. Adoptando así, por convicción propia el uso de Software Libre.

Comencé a buscar en la red para obtener más información de todo este mundo del pingüino.

Me dí cuenta que había muchas opciones para colaborar, las más comunes (y solicitadas) quizás sean algo que tenga que ver con código. Pero ninguna de esas me llamaba (llama) la atención. Y mientras realizaba la búsqueda, encontré el

sitio de la Cofradía Digital.

Me volví lectora de la Cofradía de manera un tanto anónima, porque fue hasta mucho después que me registre como usuaria del sitio.

Desmenuzando todas esas opciones para colaborar, encontré toda la parte referente a las traducciones, el idioma universal predominaba (predomina) y había (hay) gente interesada en que no solamente existan documentos en inglés.

Si a esto le agregamos mi gusto por preservar la correcta escritura del idioma español, había encontrado el ambiente perfecto para participar activamente.

Ví todos los proyectos que tenía como opción para unirme a ellos en sus equipos de traducciones y entonces me incliné por uno.

2002- Involucrándome más con el ambiente.

Para el año 2002 me uní a un grupo encargado de la traducción de la documentación de **MySQL**.

Un día, una persona mandó un correo a la lista del proyecto, era (es) Mexicano, oriundo de la ciudad de Puebla, no recuerdo muy bien el por

qué, me parece que la gente de LUCAS también quería realizar la traducción de la documentación o algo así, el punto es que, él nos avisaba sobre tener un CVS con todo el avance que ya se tenía y nos pedía algunos datos para dicho acceso.

Me puse en contacto con él para proporcionarle los datos solicitados, Daniel Guerrero aka **danguer** fue la primera persona geek con la que tuve comunicación.

Ese mismo año me enteré de la existencia de uno de los Congresos de Software Libre que se organizan en el país. Así que para diciembre, además de visitar Veracruz por primera ocasión, también tuve la oportunidad de acercarme más a todo este mundo.

danguer dió una platica y ahí nos conocimos en persona.

El **GULEV 2002** me dejó buen sabor de boca como para seguir con esto, además de un nuevo amigo.

Asistir al congreso ya sin la pregunta ¿qué és? me permitió más enfocarme a conocer, principalmente, todo lo que se podía (puede) hacer con el Software Libre.

Ese año cambié de distro a Mandrake (sin palabras ok! =P)

2003- El año de los congresos.

Meses después, en febrero del año 2003, asistí a la UPN, a otro congreso, ahora en el Distrito Federal.

danguer daría una plática así que de nuevo lo ví, era la única persona involucrada en este ambiente que conocía y sobre todo, le hablaba.

En este congreso ví muchas caras que estuvieron en el GULEV.

Recuerdo que llegué a la UPN y con el primero que me topé y a quien ubiqué perfectamente

fue a Gunnar Wolf en la entrada del auditorio principal.

Le hice la pregunta más estúpida que se me pudo haber ocurrido:

"¿Disculpa, dónde está la mesa de registro?"

:P ajajajaja

Sabía quién era (es) Gunnar Wolf, por las cosas que había leído en la red también sabía que era (sigue siendo) una de las principales personalidades mexicanas involucradas en todo este mundo, pero, si mi asistencia al congreso era para aprender no le iba a preguntar "Y ¿qué es linux?" =P ¿o sí?

¡Dios! Me hubiera ahorrado el dinero de la entrada =P

La humildad y personalidad de Gunnar realmente me impactó (sigue impactando), sobre todo por su respuesta :P

- "Sí, está a tu derecha" =P

Me registré, entré a las pláticas y un taller sobre UML, el cuál me sirvió para realizar parte de mi tesis, el sabor de boca que me había quedado durante el GULEV, se convirtió en el mejor postre al paladar una vez que asistí a esta edición del CONSOL.

Por motivos personales tuve que dejar al proyecto de traducción, necesitaba terminar la tesis y entre otras actividades que tenía, más el trabajo no me daba el tiempo para seguir.

En septiembre de ese mismo 2003 regresé a Veracruz, las caras ya eran más conocidas y el ambiente también.

Gentoo llegó a mi vida.

2004 – De las chicaslinux a blogger.com

En el año 2004 mientras realizaba una búsqueda en google me llevó hasta el sitio de chicaslinux.org, mande mi solicitud para estar en la lista y desde entonces recibo los pormenores que ahí acontecen.

chicaslinux me ha ayudado a conocer el activismo femenino del movimiento y las cosas que se realizan en otros puntos del planeta.

En junio de este año, dí mis primeros pasos en el mundo de los blogs, con temática, sinceramente, más personal que técnica.

El planetalinux nació y mi blog comenzó a tener audiencia al ser yo, una más de sus miembros femeninos.

Por otra parte, para mí, era agradable ver cómo se manipulaban gigas y gigas de información en un ambiente Web a través de berkeleyDB y perl. Además del uso de herramientas como dia para algunas veces diagramar, para la parte “bonita” utilizar un poco de CSS, aunque se tenía el respaldo de un DG (Diseñador Gráfico), sobre todo, ver que los detalles eran mínimos cuando se desplegaban los datos en el Explorer de los usuarios finales que en el firefox de nosotros, la parte de desarrollo.

POD fue también cómplice en esta aventura al elegirlo para generar documentación de consulta. Sin dejar de mencionar a apache.

La rapidez con la que se generaban las consultas era realmente impresionante, a veces era más lento esperar que firefox terminara de cargarse que la generación y despliegue en pantalla de una.

Veracruz me recibiría nuevamente en el mes de noviembre. Esta edición del GULEV fue inolvidable gracias a la presencia de Richard Stallman ;)

Fedora Core tuvo presencia en mi vida.

2005 – El año de las conferencias.

El 2005 llegó, y con la intención de reincorporarme en la colaboración, mandé una propuesta para el CICOL en Cuautla, Morelos.

Mi propuesta fue aceptada y en mayo de 2005 participé en el congreso como ponente.

Un día c0d1g0 me animó a enviar a art.gnome una de las fotografías que tengo publicada en flickr.

Conocía las cosas que hay en art.gnome, escéptica de que aceptaran la foto de una violeta, me registré, la mandé como propuesta y ¡la aceptaron!

Desde entonces tengo registradas 14 colaboraciones y 4 trabajos rechazados. Aún sigo buscando el punto para que me acepten otro tipo de fotografías fuera de paisajes o algo referente a la naturaleza.

Adopté las fotografías que he enviado a art.gnome como otro medio de participación.

Debian visitaba mi laptop, aunque en el trabajo utilizaba ubuntu.

Los meses pasaron y ví la convocatoria para otro congreso, mandé una propuesta y para octubre de 2005 participaría en el ENLI en la ciudad de Puebla. Además de continuar en la colaboración en [art.gnome](#).

2006- ¿Ahora qué?

Para el Install Fest del mes de marzo de 2006, las personas del GRUSLIC a través de su lista, hicieron una invitación a todos aquellos que quisieran dar una charla durante el evento.

Sin pensarlo mucho levanté la mano =) y de nueva cuenta regresaría a Cuautla.

Cambié la temática del blog así que pedí la modificación de la RSS en el planetalinux. Ahora, trato de mantenerlo en su época técnica =)

Han pasado los meses y hace unos días recibí la invitación de esta revista. Y es lo que en este momento estoy haciendo, colaborando con ellos escribiendo el final de la historia.

Como lo mencioné desde un principio, estoy aquí por convicción propia, quizás bajo la influencia del entorno que tuve y no a través de un rollo filosófico o similar, sino del ver las cosas que se podían realizar. Es decir, conocí linux en la trinchera, los rollos filosóficos llegarían después.

Mi asistencia a los congresos me sirvió para saber más acerca de las cosas y casos prácticos basados en Software Libre, reforzar lo que ya sabía de este y alimentar el gusto por utilizarlo.

...y me gustó, me gustó más y aquí estoy.

Gracias a la Revista-SL por la invitación =)

En efecto, no uso falda ni medias, pero Linux, ese sí, ese si lo uso =).

¡Saludos!

aka sonny_taz

^.^

El blog de Sonia Sánchez

<http://sonnytaz.blogspot.com/>

Esta obra está bajo una licencia Atribución-No comercial-No Derivadas 2.5 México de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/mx/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA. ♀



Terminamos un número mas y solo podemos agradecer su apoyo...

Carlos Augusto Lozano Vargas
carlos.augusto@revista-sl.org

Este número RevistaSL no se enfoco a los temas técnicos, nos enfocamos a un tema mas filosófico dentro del software libre, las mujeres.

Su participación es sumamente importante, como ya lo habran leído en la revista, van desde desarrolladoras a activistas y generalmente siempre muestran un mayor compromiso.

Desde RevistaSL agradecemos la participación de todas aquellas mujeres que amablemente nos hicieron llegar sus colaboraciones desde difentes lugares del mundo, asi como a todos los demás colaboradores que nos felicitan y nos hacen llegar sus articulos.

Un agradecimiento a Info-E por su patrocinio, a todo el Staff SL, a nuestros amigos de los cuales hemos recibidos sus criticas y sus comentarios... pero sobre todo un muy grande agradecimiento a todos los lectores que han sido parte de este gran proyecto.

Espero hayan disfrutado de las revista, esta revista es suya, la hacen ustedes, nosotros no somos mas que el medio informativo que hace llegar sus ideas a todos los paises de habla hispana, no dejen de enviar sus colaboraciones, escribarnos, difundir la revista, apoyar, etc. Nos vemos el 15 de Noviembre,