

ESSENTIA LIBRE

Essentia Libre · No 6 · Marzo - Abril 2007

**ALTRED,
Libertad y
Tecnología**

pag. 4

The TariyKDD Project
your data say it

Conexion a Bases de Datos

Al hacer click derecho sobre este icono, se muestran las siguientes opciones:

- Delete: Usada para eliminar el icono del area de trabajo.
- Configure: usada para configurar la conexion a una base de datos.
- Seleccion de atributos: usada para seleccionar de forma grafica los datos que seran usados mas adelante.
- Cargar: ejecuta el query que se genera en la seleccion de atributos.

La configuracion se realiza mediante la siguiente interfaz: Confidence used

#	Rule	Confidence
1	ARROZ FLOR HUILA -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	46.30682
2	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> ARROZ FLOR HUILA	23.219374
3	ARROZ FLOR HUILA -> LENTEJA N3	20.08547
4	LENTEJA N3 -> ARROZ FLOR HUILA	18.169935
5	ARROZ FLOR HUILA -> SAL REFISAL	42.775
6	SAL REFISAL -> ARROZ FLOR HUILA	19.25
7	ARVEJA VERDE -> LENTEJA N3	75.86207
8	LENTEJA N3 -> ARVEJA VERDE	20.13072
9	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> FRIJOL LIMA	20.08547
10	FRIJOL LIMA -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	44.339622
11	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> LENTEJA N3	43.874645
12	LENTEJA N3 -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	40.26144
13	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> MAIZENA TOP	18.233618
14	MAIZENA TOP -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	37.536655
15	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> PANELA	19.08832
16	PANELA -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	38.728325
17	AZUCAR BLANCA RIOPAILA -> SAL REFISAL	48.860397
18	SAL REFISAL -> AZUCAR BLANCA RIOPAILA	42.875

Deleted attributes : 2 Save Report Selected attributes : 9

**Época de
eventos
Latinoamérica
se prepara**

pag. 11

Proyecto TariyKDD
lo que tus datos dicen

ESSENTIA LIBRE

Creada por ACLibre
www.aclibre.org



Dirección:

Jeffrey Steve Borbón Sanabria
jeffto@aclibre.org
Erika Tatiana Luque Melo
ruri@aclibre.org

Diseño y Maquetación:

Erika Tatiana Luque Melo
ruri@aclibre.org

Editorial

Proyecto ACLibre

Comite de edición:

Ivonne Alonso
Erika Tatiana Luque Melo
Jeffrey Steve Borbón S.

Columnistas:

Lorena Giraldo
Robinson Andrés Palacios
David Mora Rodríguez

Articlistas:

Andrés Calderón
Fernando Castro
Edgar Rolando Guzmán

Agradecimientos:

Roman Gelbort

Portada

Imágenes del proyecto TariyKDD

Herramientas empleadas:

Maquetación: Scribus-ng
Edición de Imágenes: The Gimp
Edición vectorial: Inkscape
Sistema: Ubuntu y Debian GNU/Linux
Kaze & Hyde/Atsushi

Esta obra, artículos, columnas, maquetación
y diseño están publicadas bajo licencia
Creative Commons Reconocimiento-
CompartirIgual.

Las fuentes e imágenes empleadas son
propiedad de sus respectivos autores.



Sugerencias y artículos:
aclibre@gmail.com
Marzo - Abril 2007
Bogotá - Colombia

Editorial	3
ALTRED, Libertad y Tecnología	4
Diferencia entre lo Novedoso y lo Innovador	7
Época de eventos, Latinoamérica se prepara	11
¿COMPUTADORES TONTOS?, ¡Si! Pero inteligentes	14
Proyecto TariyKDD, lo que tus datos dicen	17
Humor Tiras cómicas	20
Desde el Sur... Entre Mates y Pingüinos Gleducar Hacia la Construcción Cooperativa de Conocimientos	21
Tips y curiosidades Pyslide para no tan principiantes	25
Opinión	27

Conocimiento libre colombiano ¡Si se puede!

El impacto que ha tenido el software libre en Colombia ha sido progresivo, y poco a poco se visualiza como se abren las puertas a éste en instituciones educativas, portales informáticos e incluso, aunque muy poco, en la prensa.

El papel de la comunidad ha sido fundamental desde el punto de obsequiar un CD o DVD a un amigo o un familiar, hasta la idea de desarrollar un macroevento como el FLISOL y así involucrar a muchas personas. Hoy en día, el papel de difusores ha cambiado y lo seguirá haciendo gracias al compromiso de proyectos que han materializado sus ideas; el rol de desarrolladores e innovadores es ahora una realidad.

A través de los meses que Essentia libre ha estado en circulación, hemos podido presentar proyectos como 3DUbuntu, Pyragua y ahora TariYKDD, y, por supuesto desarrollos como Orfeo, Ktoon, Knetworkconf y otros tantos creados y puestos a disposición de todos en los últimos años, sin olvidar a varios compañeros y amigos colombianos involucrados con empresas como Novell y proyectos muy conocidos como Debian.

Por otra parte, no se puede pasar por alto la labor de grupos como CC-Co y Slec, entre otros, que no sólo han trabajado con software libre sino que han enfocado sus esfuerzos en campos como la cultura y educación basados en el conocimiento libre, esto es algo para valorar y seguir incentivando, apoyando de todas las maneras posibles.

Han sido fundamentales en este proceso los medios comunicativos, tales como Internet, listas de correo y sistemas que en la actualidad permiten hacer más visibles al mundo estos trabajos, investigaciones y esfuerzos de muchas personas interesadas en lograr en nuestro país un desarrollo tecnológico a la medida.

Hoy en día con la creación de emporios empresariales que aunque no apoyen directamente el software libre, crean una atmósfera de trabajo que da cabida a la creación de este tipo de productos 100% colombianos y con muchas ideas asombrosas en mente, es posible creer que nuestro rol como colombianos en la gran comunidad de software libre, seguirá cambiando, esto no se pone en duda.

La invitación sigue en pie, la gran comunidad colombiana debe seguir trabajando en pro de lo que han denominado “Desarrollo Endógeno” y así hacer del software libre, tecnologías libres y contenidos libres, herramientas para la evolución en múltiples campos para nuestro país.

Entonces, ya dicho esto, bienvenidos al sexto número de Essentia Libre, la revista colombiana de las tecnologías libres y contenidos abiertos, donde lo colombiano tiene cabida y es mostrado al mundo. ■

ACLibre

ALTRED

Libertad y Tecnología

Por: Fernando Castro
correo: ferkato@alred.net
web: www.kleper.net

Para hablar de Altred es necesario que las personas que lean este texto piensen en las siguientes cosas:

1. La idea de compartir es algo inherente a la condición humana, es decir, las personas estamos motivadas por una fuerza interna, por una idea innata, a querer compartir nuestras ideas, nuestro pensamiento con el fin de llevar el conocimiento a los límites más altos posibles, es necesario pensar en el compartir como una forma de vida, como una filosofía que se está recuperando gracias a los medios tecnológicos (ya veremos como).

2. El conocimiento no es algo que nos llega, es algo que creamos y adaptamos según nuestras necesidades; el conocimiento es necesario para el desarrollo de las personas, las comunidades, las ciudades y las naciones. Es por eso que éste debe ser libre, junto con las personas, el ideal de libertad es algo que persiste en la mentalidad de cada persona y que pernea por estos días la utilización de software y computadores, en general tecnología.

En este orden de ideas, no intento establecer una nueva forma de pensar o una nueva filosofía, pero si quiero mostrar como todo este asunto de compartir, que al parecer es tan simple, se ha convertido en una búsqueda casi que incansable por estos días.

Para esto es necesario hacer un poco de historia; desde el siglo XIX, el hombre se preocupó por “proteger”

los desarrollos tecnológicos inventados, para eso tuvieron la idea genial de coartar las libertades del conocimiento y sus formas naturales de fluir por el mundo, entonces inventaron patentes, derechos de autor, y toda esa maquinaria de la que escuchamos mucho ahora y que al parecer estamos intentando combatir por medio de una revolución, que desde mi punto de vista, es una revolución que trae a nuestras

mentes recuerdos del paleolítico, donde podíamos hacer, sin miedo a estar copiando o violando algún derecho de autor, es por eso que en la actualidad a la par del movimiento de software libre, existen cantidad de tendencias y movimientos en pro de la libertad de conocimiento, en pro de una filosofía del compartir.

Hablar de esta filosofía del compartir es hablar de ALTRED.NET @₁, por que Altred compone a partir de ideas establecidas, ideas nuevas e ideas en formación.

Una agrupación interdisciplinaria para trabajar en red para crear redes libres en Colombia (como dice el eslogan), estas redes libres, aunque todos crean que son tecnológicas, no todas lo son. Encontramos en el camino mucha gente que trabaja en “red”, pero sin ayuda de un cable, son redes humanas que comparten conocimiento sin necesidad de redes de datos, lo que hace a la revolución de la filosofía del compartir mucho mas interesante.



En este punto, quiero introducir un término: **Autogestión**: Preguntarse por qué crear algo auto gestionado sin intermediarios ni entrometidos, es algo que muchas veces nos resulta utópico, decimos a la gente !Ehh, pero que bonito que soñás!, pues más o menos lo que les cuento acá es como un sueño de colores que se compone dentro del concepto de compartir, una serie de tonos que permiten creer en la posibilidad de construir una red que sea capaz dar cabida a nuevas formas de comunicar, trabajar y crear conocimientos que puedan distribuirse sin miedo a perder algo, aquí la propiedad privada queda transgredida, pero en buenos términos.

Hablar de métodos es una parte importante, para las personas que saben qué es el software libre, han leído alguna vez el manifiesto hacker o tienen una idea del concepto de libre distribución, uso y modificación; en breve para las personas que no conocen este tema o se han hecho los sordos y ciegos, se trata de un sistema que se basa en la libertad. La idea principal es compartir y permitir que otras personas aprendan, usen, implementen y modifiquen para diferentes aplicaciones, el sentido de copyleft se hace claro aquí, las licencias GNU/GPL, BSD, Creative Commons, son base importante para tejer una comunidad que permita acercarse a cualquier persona.

En este sentido deseo hablarles de **ALTRED.NET** y sus amigos, como un grupo que pretende traer del ámbito de la posibilidad, cosas que puedan realizarse y aplicarse en la comunidad en la que reside. Una analogía para comprender la idea es la siguiente: “ALTRED.NET es una maquina de coser, va tejiendo cultura y sociedad de la mano de diferentes proyectos que aportan contenido, que crean tejido social abordable desde la tecnología”

Una parte importante de ALTRED, es su función social de acompañar en el montaje y aprendizaje de todos los elementos que necesitan las diferentes comunidades a la hora de crear redes libres en las diferentes ciudades. En este sentido, actúa como un conector para unir diferentes grupos que crean en la idea de compartir y distribuyan contenidos libres de

cualquier tipo, tales como música, vídeo, texto, imagen, animaciones y todo lo que quiera compartirse y que a su vez ayuden a la formación de una red libre.

Hablando específicamente en Medellín, ALTRED.NET apoya y forma parte de un proyecto que pretende implementar una red libre inalámbrica, para dar conectividad de acceso libre para la gente, es fundamental apoyar a **MedellinWireless @2** ya que es parte importante de los medios necesarios para crear formas de comunicación y no cae nada mal una red de datos donde el conectarse no implique dependencia, es una red con la máxima de “hágalo usted mismo”.



MedellinWireless (-MW-)

Actualmente esta conformada por 5 nodos que cubren una pequeña zona de la ciudad, están ubicados en los barrios: La Floresta, Danubio, La Pradera @3, Metropolitano y Loreto, donde entusiastas con la idea de compartir ponen sus equipos al sol y al agua, con el fin de permitir el acceso a la gente que guste hacerlo. En esta red se pueden encontrar algunos contenidos de acceso libre como música bajo licencias libres, páginas personales e incluso algunos de los nodos de la red ofrecen acceso a Internet de manera gratuita, aunque el objetivo principal de -MW- no es el acceso a Internet libre, si no la creación de una gigante red de área local inalámbrica, no se descarta la idea de un futuro con acceso libre a la red de redes.

MedellinWireless es un juego tipo Lego en la forma como crece. Cada nodo es una pieza de Lego, cada persona aporta y crea de manera original lo que cree que va de la mano con la idea de compartir, así como ALTRED.NET ayuda a unir las comunidades que necesitan de medios de comunicación para hacerse conocer, es ahí donde como un par de gotas de mercurio ALTRED.NET y -MW- juegan juntos, en conjunto con otros grupos de Medellín y del mundo.

Como pueden leer no es una idea nefasta, no se piensa en salir a tirar piedras ni detonar protestas que cierren el flujo de una vía, es la idea de crear dentro de lo "legal" una protesta, desde la tecnología, una revolución que nos lleve a creer que podemos crear formas innovadoras de aprender, usar, comunicar, jugar, etc.

Esto es entonces una invitación a que ustedes compartan con nosotros esta idea de tejer redes sociales con apoyo de la libertad (Software libre, redes libres, contenidos libres y mucho más), y la idea de compartir entre nosotros la creación de algo que no necesite de intermediarios, sería algo así como "hagámoslo nosotros mismos". ■

Escribanos a : info@altred.net

@1

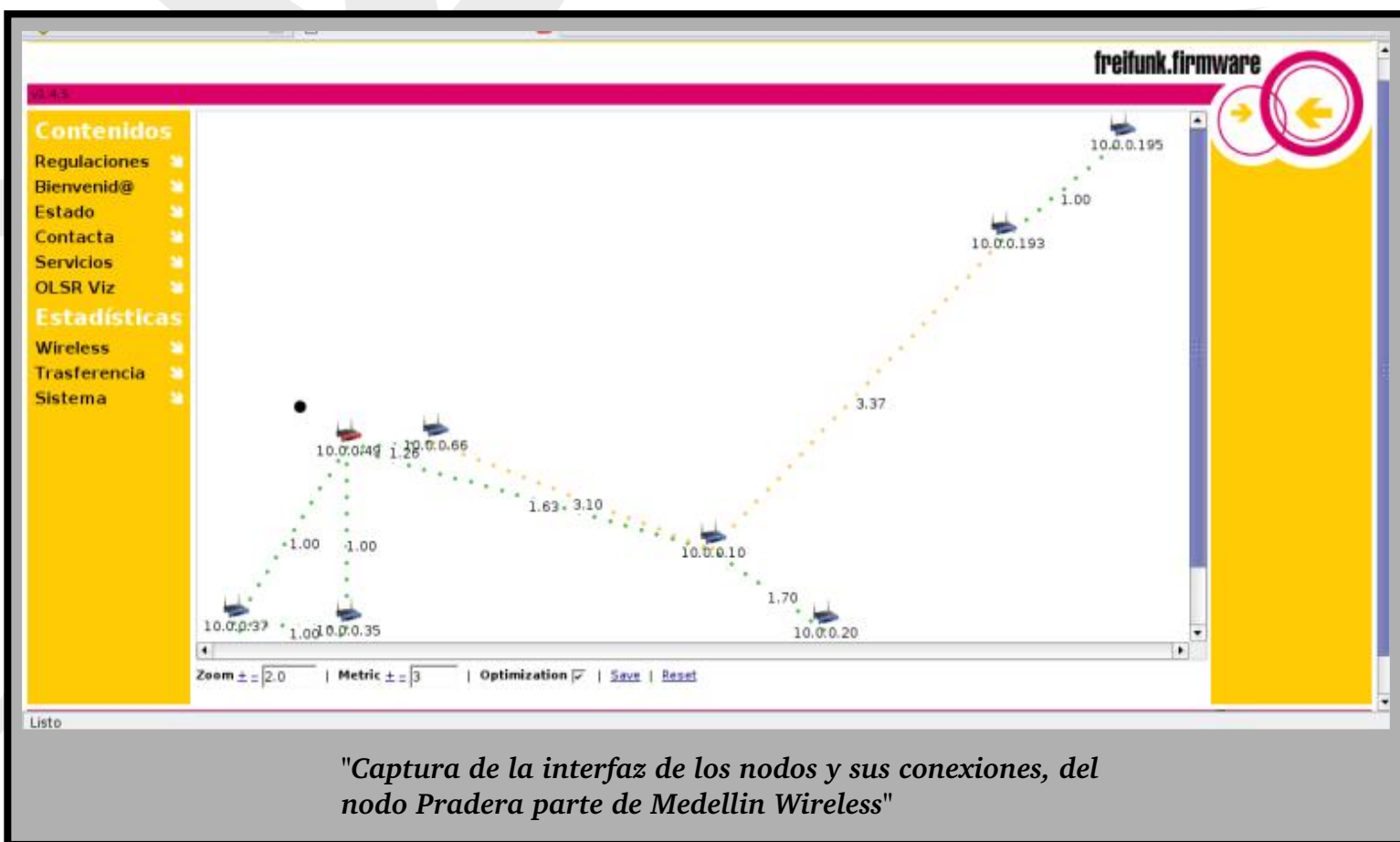
<http://www.altred.net>

@2

<http://www.medellinwireless.net>

@3

<http://medellinwireless.no-ip.org/pradera/cgi-bin-viz.html>



"Captura de la interfaz de los nodos y sus conexiones, del nodo Pradera parte de Medellin Wireless"

Diferencia entre lo Novedoso y lo Innovador

Edgar Rolando Guzmán Fuentes “Edg@rin”
Guatemala

Correo: guzman.edgar@gmail.com

Blog: <http://www.edgarin.com>

Hoy en día nos encontramos con un mundo totalmente tecnológico, donde las computadoras han evolucionado de una forma exagerada, donde las antiguas computadoras tenían un escritorio común y corriente y ahora han pasado a ser unas computadoras con escritorios avanzados con muchos efectos visuales, a razón de esto, en el año 2007 la pregunta que todos se hacen y harán es: ¿Qué es mejor, Windows Vista ó GNU/Linux?, en este artículo tratare de expresar desde mi punto de vista como desarrollador y usuario, una respuesta a esta duda ó polémica que existe en el mundo tecnológico actual.

¿Qué es lo novedoso de Microsoft Windows Vista?

- Efectos Visuales: Aero
- Nueva apariencia
- Sistema de RSS incluido
- Internet Explorer 7.0 Y Windows Media Player 11
- Sistema de restauración
- otras... @1

¿Cuáles son las desventajas de Microsoft Windows Vista?

- Pago de licencia por su uso
- Requiere una computadora con recursos de alto costo para su funcionamiento
- Bloqueo de programas P2P
- Problemas de seguridad relacionados con Virus y Malware
- Problemas de Spyware y Addware



Diferencia entre lo Novedoso y lo Innovador

Windows Vista posee ciertos efectos visuales que atraen a todo el público, un ejemplo es la visualización de ventanas en una forma inclinada como se ve en la imagen anterior. También cabe mencionar la nueva apariencia que trae el entorno gráfico.

Estas serían las principales ventajas por las cuales atraería al público Windows Vista, ahora voy a mencionar de nuevo las desventajas que posee Windows Vista y tratare de hacer un breve resumen sobre el análisis de estas desventajas:

1. Pago de licencia por su uso:

El pago de licencia por el uso de cualquier software desarrollado por Microsoft no es nada nuevo. Microsoft es una de las empresas capitalistas que en el mundo posee mayores ganancias por la creación de software.

<i>Edición</i>	<i>Actualización</i>	<i>Paquete entero</i>
Windows Vista Home Basic	US\$ 97.65	US\$ 179.00
Windows Vista Home Premium	US\$ 159.00	US\$ 219.00
Windows Vista Business	US\$ 188.00	US\$ 280.27
Windows Vista Ultimate	US\$ 340.00	US\$ 400.00

Fuente Wikipedia @₁

Edg@rin opina:

El pago de un alto costo por el uso de este sistema operativo es realmente un bloqueo, debido a que los usuarios, en este caso la mayoría, no poseen recursos para poder adquirir este sistema operativo, dicho en otras palabras, no permitirá que usen el mismo, y si lo consiguen será de una forma ilegal: la famosa "piratería", y el simple hecho de no haber comprado este sistema operativo a Microsoft conlleva a un proceso legal por violación de derechos de autor.

2. Recursos exagerados para su funcionamiento

Microsoft Windows Vista necesita una computadora con las siguientes especificaciones como mínimo para funcionar:

Windows Vista Capable PC:

Procesador como mínimo a 800 MHz

512 MB de memoria RAM

Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9

Windows Vista Premium Ready PC:

Procesador de 32 o 64 bits a 1 GHz

1 GB de memoria RAM

Tarjeta gráfica compatible con Windows Aero con 128 MB de RAM

Disco duro de 40 GB con 15 GB libres

Lector de DVD

Tarjeta de sonido

Acceso a Internet.

Esto quiere decir que no sólo hay que pagar la licencia por el uso de este sistema operativo, sino también hay que tener los recursos económicos para comprar una computadora con las especificaciones anteriormente mencionadas.

Edg@rin opina:

Microsoft hace esto para que la gente compre nuevo hardware, lo normal de esta maniobra comercial, es que detrás de todo esto existan convenios de negocios con empresas que se dedican a la venta de computadoras.

Por otra parte, lo considero un bloqueo, porque en lugares como latinoamérica, no poseemos recursos para comprar una licencia de Microsoft, ahora mucho menos para tirar a la basura el equipo que tenemos actualmente y comprar uno nuevo solo por Windows Vista.

3. Bloqueo de Programas P2P

Windows Vista no permitirá el uso de programas que usen las redes P2P debido a que después de varias negociaciones, Microsoft decidió no permitir estos

Diferencia entre lo Novedoso y lo Innovador

programas para que no se pueda descargar ningún tipo de información a lo que ellos denominan “piratería”.

Edg@rin opina:

Me parece que ni la gente que posee los recursos económicos compra música, prefieren bajar música a través de programas P2P en vez de comprar discos originales o con el sistema DRM de música en cualquier tienda, es otro bloqueo más para la gente que no posee recursos, o sea, se tendrán que privar en pocas palabras de bajar música, programas, etc.

4. Problemas con Virus

Un problema de toda la vida con Microsoft Windows son los famosos “virus”, hasta el momento no se sabe de que forma pretenden ellos eliminar este problema. Para la muestra un botón. @₂

Edg@rin opina:

Considero que las personas tienen bastantes problemas al usar Microsoft Windows debido a que cuando llega un virus al sistema, a menos que empleen un software especializado (usualmente costoso) tienen que formatear el sistema y eso implica un gasto económico mayor por la reparación de este sistema.

5. Problemas con Spyware y Addware

El Spyware y Addware son también unos problemas principales del sistema operativo debido a que en Internet existe mucho Spyware y Addware. Mozilla Firefox es un navegador que evita la mayor cantidad posible de este tipo de software dañino. Microsoft Internet Explorer según encuestas no ha logrado evitar el paso de estos pequeños intrusos. Un dato estadístico interesante es este: “Windows Vista no detecta el 84% del spyware” @₃

Edg@rin opina:

El problema de spyware y addware sobre la plataforma Microsoft Windows es bastante frecuente, Microsoft ha dicho que Windows Vista será bastante seguro pero ya hay gente que está vendiendo exploits hasta por la suma de \$50,000 dólares. @₄

Por encima del alto costo por el pago de licencia, la compra del nuevo equipo con las especificaciones requeridas por el sistema operativo, es necesario invertir en soporte técnico para la eliminación del spyware y addware.

GNU/Linux con XGL

El sistema operativo GNU/Linux es un sistema operativo libre, esto quiere decir que cuenta con 4 libertades las cuales son:

La libertad de usar el programa, con cualquier propósito (libertad 0).

La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición previa para esto.

La libertad de distribuir copias, con lo que puedes ayudar a tu vecino (libertad 2).

La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie. (libertad 3). El acceso al código fuente es un requisito previo para esto.

OjO: El que GNU/Linux sea libre no significa que no se pueda cobrar por el servicio de instalación y soporte técnico.

Actualmente se ha desarrollado un paquete llamado XGL, el cual cuenta con bastantes efectos visuales entre ellos:

- Apariencia de un cubo flotante
- Transparencia en las ventanas
- Plasticidad
- Deslizamiento de ventanas
- Ordenamiento de ventanas para su selección

Ventajas:

- No hay que pagar licencia por su uso
- Adaptación a nuestras necesidades (por ejemplo

Diferencia entre lo Novedoso y lo Innovador

traducción de programas a idiomas de regiones desconocidas).

Inmunidad a los Virus

Inmunidad al Spyware y Adware

Cantidad enorme de efectos Visuales

Los requerimientos que son necesarios para el uso de XGL con GNU/Linux son:

Cualquier computadora con una tarjeta de vídeo (sugerido Intel o Nvidia) de al menos 64mb.

Edg@rin opina:

Considero que la gente tiene en sus manos un sistema operativo que tiene menos errores que Microsoft Windows, donde pueden hacer lo que deseen y, tener más y mejores efectos visuales que los ofrecidos por Windows Vista.

GNU/Linux ha mejorado increíblemente desde su creación. Antes, uno de los principales problemas que tenía GNU/Linux era la incompatibilidad de hardware,

pero debido a que es un sistema operativo de código abierto, hay millones de programadores trabajando como hormigas en todo el mundo, lo cual genera que exista mucha cooperación y la disminución de errores.

Edg@rin opina:

Por el momento no he notado ninguna desventaja en GNU/Linux comparándolo con Microsoft Windows. He realizado lo mismo que hacía antes con Windows y tengo muchas alternativas iguales y mejores a las que tenía que usar antes. Además, tengo algo que es principal para cada persona, es un valor llamado "libertad", soy legal usando GNU/Linux, no soy un pirata como ellos llaman a la gente que usa su sistema de forma ilegal por falta de recursos económicos especialmente. ■

@₁ http://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Vista

@₂ <http://iblnews.com/story.php?id=2019>

@₃ <http://www.laflecha.net/canales/seguridad/noticias/windows-vista-no-detecta-el-84-del-spyware>

@₄ <http://blogs.zdnet.com/Ou/?p=416>

GNU/Linux con XGL



Época de eventos

Latinoamérica se prepara



FLISOL 2007

<http://www.installfest.net>

El FLISOL (Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre) es el evento de difusión de Software Libre más grande en Latinoamérica. Se realiza desde el año 2005 y su principal objetivo es promover el uso del software libre, dando a conocer su filosofía, sus alcances, avances y desarrollo al público en general.

Para tal fin, las diversas comunidades locales de software libre (en cada país, en cada ciudad/localidad), organizan simultáneamente eventos en los que se instala de manera gratuita y totalmente legal, software libre en las computadoras que llevan los asistentes. Además, en forma paralela, se ofrecen charlas, ponencias y talleres, sobre temáticas locales, nacionales y latinoamericanas en torno al Software Libre, en toda su gama de expresiones: artística, académica, empresarial y social.

El FLISOL 2007 se efectuará el día **sábado 28 de abril**.

¿Quién organiza el FLISOL2007?

La **Comunidad de Software Libre en Latinoamérica**, conformada por personas y grupos de diversa índole, con el apoyo de otras entidades, principalmente educativas, y algunos patrocinadores de los eventos en cada localidad.

¿A quién está dirigido el evento?

El evento está dirigido a todo tipo de público: estudiantes, empresarios, entusiastas y aun personas que no tienen mucho conocimiento sobre el software.

Si **posees o no** conocimientos e intereses en informática, licencias, derecho de autor/copyright y demás áreas de la ciencia y la tecnología, déjate tentar, asiste y participa del evento. Nuestro objetivo es compartir conocimientos y ansias de libertad.

¿Cuánto cuesta el evento?

La asistencia al evento es **totalmente libre y gratuita**.

¿Qué beneficios obtengo asistiendo al FLISOL2007?

¿Y qué pierdes?... Entre algunos beneficios, tendrás la oportunidad de instalar software libre en tu computadora, apreciar qué es una real y segura alternativa a otros modelos de desarrollo y distribución de software, informarte sobre la filosofía, cultura y organización alrededor del mismo, y conocer las experiencias, desarrollos e investigaciones de grupos y entidades en torno al software libre, tanto a nivel local, nacional e internacional.

Tal vez encuentres una alternativa/solución en software libre para ti, tu empresa, colegio, universidad e, incluso, para tu gobierno. Podrás aclarar tus dudas acerca de los temas relacionados y, quizás encuentres en el software libre, una alternativa de investigación, empleo y desarrollo tecnológico.

¿Cómo me entero si en mi ciudad se realizará el evento?

Puedes conocer esta información en el siguiente enlace <http://www.installfest.net>, allí podrás observar en la parte derecha un listado de ciudades/localidades en las que se realizará el evento.

Siguiendo el respectivo enlace, podrás encontrar mayor información, el lugar de realización del evento y los contactos respectivos de las personas, grupos y entidades a cargo. Si por otra parte, en tu país y/o ciudad no hay programado evento todavía, eres un entusiasta y estás interesado en organizar y/o promover, por favor consulta @₁.

Quiero ayudar, ¿qué puedo hacer?

Hay varias opciones para colaborar, contacta a tu coordinador local, muéstrale su interés y ofrécele su apoyo en alguno de estos puntos:

- Difusión
- Patrocinio
- Como Instalador
- Como Logística
- Construcción Comunitaria del Wiki @₂

CNSL

<http://www.cnsl.org.ve>

El Tercer Congreso Nacional de Software Libre (Venezuela 2007) es una colección de eventos distribuidos en 13 estados de Venezuela @₃, para concentrar a una selección de expertos en el uso de

GNU/Linux y el Software Libre en un ciclo de charlas y demostraciones, ofreciendo al participante una muestra integral del Software Libre y el Sistema Operativo GNU/Linux, su implementación, características y posibilidades

Con el 3er CNSL se prepara el terreno y se impulsa la formación de proyectos locales y nacionales de Software Libre, contando con comunidades de expertos, desarrolladores y usuarios que desean intercambiar conocimiento y a la vez destacando el talento local y trayectoria de investigación o desarrollo de nuestros profesionales en cada uno de los estados visitados.

Propósito

El CNSL busca promocionar el talento local. En cada uno de los estados buscamos los talentos que tengan algo que decir, que muestren sus conocimientos y se den a conocer. Así colaboraremos con los procesos de Migración a Software Libre en el sector Público y Privada, promoviendo a todos los profesionales, llamándolos para que las empresas e instituciones locales consigan en ellos, muy seguramente, las personas capacitadas en el área de Software Libre.

Este proyecto, que inicialmente nació en el **Grupo de Usuarios de GNU/Linux UNPLUG @₄**, es un intento por ayudar a que el Software Libre levante vuelo en nuestro país. Actualmente un grupo de casi 50 organizadores nacionales ubicados en 13 estados están trabajando junto con un extenso grupo de colaboradores para lograr lo que para muchos de ellos es un proyecto de vida, de manera que sea algo que de frutos, que deje propuestas y camino por hacer. Que permita seguir fortaleciendo lo que están seguros que funciona y da la libertad de ser mejores profesionales y hombres y mujeres de ciencia, investigación y éxito.



Eventos

El CNSL es un medio (no un fin) que **GLOVE @5** realiza para financiar los gastos operativos regulares y en especial el de los proyectos que tenemos planteados continuar a posteriori, entre los cuales podemos destacar:

El servidor de GLOVE guacharo.glove.org.ve (Servidor Dedicado bajo GNU/Linux)

Alojar en Internet a los Grupos de Usuarios GNU/Linux

Ayudar constituir Asociaciones Civiles de voluntarios formados en Grupos de Usuarios GNU/Linux

Postproducción de documental "colaborativo" del 3er CNSL 2006

Esperamos lograr todas las metas. Contamos con un equipo para lograrlo, pero siempre necesitamos su apoyo y colaboración.

Además de los objetivos citados, tenemos como un proyecto paralelo la gestación de las "**Pentatlón de software Libre**" (sede Mérida @6), en donde se creará un concurso de reto al conocimiento para premiar a la capacidad de nuestra comunidad de jóvenes talentos.

Costo

En todas las sedes será **ENTRADA LIBRE Y GRATUITA**. El certificado y material POP, si el participante decide opcionalmente recibirlo, tendrá un costo adicional de Bs. 50.000, monto que será destinado para mantener los proyectos que GLOVE financiará una vez que termine el CNSL

Agenda

El evento tiene dos días de duración en cada sede:

El viernes: un día de charlas y ponencias desde lo más básico hasta lo más avanzado

El sábado: un día de muestras del Sistema Operativo GNU/Linux y sus diferentes aplicaciones.

En algunas sedes esto puede variar, teniendo festivales de instalación y algunas muestras prácticas ese segundo día o extendiendo el ciclo de charlas al segundo día. En la sección de cada estado podrá verse la agenda de esa sede. ■

Estado	Ciudad	Fecha
Falcón	Punto Fijo	20/21-04-2.007
Carabobo	Valencia	27/28-04-2.007
Distrito Capital	Caracas	04/05-05-2.007
Anzoátegui	Puerto La Cruz	11/12-05-2.007
Sucre	Cúmana	18/19-05-2.007
Monagas	Maturín	25/26-05-2.007
Bolívar	Pto. Ordaz	01/02-06-2.007
Barinas	Barinas	08/09-06-2.007
Mérida	Mérida	15/16-06-2.007
Portuguesa	Acarigua	22/23-06-2.007
Lara	Carora	29/30-06-2.007
Trujillo	Valera	06/07-07-2.007
Preparativos	Clausura	13/14-07-2.007
Zulia	Maracaibo	20/21-07-2.007

@1 <http://www.installfest.net/FLISOL2007/Informacion>
Coordinadores

@2 <http://www.installfest.net/FLISOL2007/ComoAyudar>

@3 <http://www.cnsl.org.ve/tiki-index.php?page=estados>

@4 <http://www.unplug.org.ve>

@5 <http://www.glove.org.ve>

@6 <http://cnsl.org.ve/Merida>

¿COMPUTADORES TONTOS?,

¡Si! Pero inteligentes

David Mora Rodríguez

Ingeniero Electrónico

david.mightyd@gmail.com

<http://mighty-linux.blogspot.com/>

Es curioso ver como el paso de los años afecta todo lo que nos rodea, incluso a nosotros mismos. Perdemos habilidades, nuestro cuerpo comienza a deteriorarse y vemos que nuestro momento va pasando. Si pensamos en los equipos tecnológicos (*especialmente los equipos electrónicos*), esto es más cierto. A pasos de gigante, el mercado electrónico obliga a actualizar equipos y licencias con una regularidad atemorizante.

En este artículo pretendo ilustrar algunas alternativas que le permitirán evitar (*hasta cierto punto*) la carrera tecnológica sin quedarse "viviendo en el pasado".

TODOS CONTRA UNO O UNO CONTRA TODOS

En los primeros años de los computadores, las grandes compañías adquirían equipos enormes y muy costosos (llamados mainframes) a los cuales les conectaban terminales de trabajo, este enfoque permitía que varios usuarios pudieran aprovechar las capacidades de un super-computador a través de máquinas bastante sencillas sin discos.

En la actualidad los equipos han llegado a ser tan económicos que el paradigma ha cambiado, la maquina de cada usuario de la red le permite procesar datos a gran velocidad y no es necesario tener terminales conectadas a super-computadores (*aunque aún existen computadores que brindan servicios a la red como autenticación, alojamiento de aplicaciones, información de las bases de datos, etc...*). Este paradigma trae consigo muchas ventajas, los equipos son mas robustos y no se ven críticamente afectados

por problemas en la red, la información se encuentra distribuida y un fallo del servidor no afectará a esta, sin embargo, este modelo trae varias desventajas, los equipos son mas costosos y por lo tanto es difícil su actualización; es un sistema mas difícil de mantener; la información tiende a extraviarse en varias maquinas y es difícil recuperar información perdida en los equipos de la red, etc...

Todos estos problemas han despertado la necesidad de ahorrar costos y esfuerzos. Cada vez existen más soluciones (volviendo a las viejas costumbres, y recordar que dicen que las modas siempre regresan...), donde se centraliza el procesamiento de la información en un computador robusto, con terminales para varios usuarios.

ESTILO PROPIETARIO

La solución de estilo propietario que hoy le propongo es el servidor de terminales de Microsoft Windows. A partir de Microsoft Windows 2000 Server, es posible configurar las estaciones delgadas (thin clients) para trabajar bajo el esquema de mainframe. En este artículo pretendo hablar del servicio de terminales de Microsoft Windows 2000 Server; la razón es que aún la mayoría de las empresas tienen sus servidores alojando este sistema operativo y en esencia los servicios y el esquema de licencias es el mismo para las versiones posteriores.

El servicio de terminales de Microsoft Windows 2000 Server, provee a estaciones que tienen instalado algún sistema operativo que posea los controladores de los

periféricos locales acceder a un servidor de terminales, esto permite utilizar las ventajas de rendimiento del servidor mismo. Es necesario que las estaciones posean un disco duro donde ejecutar el sistema operativo base, desde el que se lanzará la aplicación del cliente.

Una de las principales dificultades técnicas que tiene este tipo de instalación, es la necesidad de instalar y configurar un servidor de licencias desde el cual las terminales delgadas puedan obtener los permisos necesarios para acceder al servicio.

Esto crea una dependencia en la disponibilidad de dicho servidor para arrancar los servicios de Terminal además del servidor de terminales mismos.

Si hablamos de las dificultades económicas volveremos al punto donde la mayoría de las discusiones de los sistemas libres terminan. Microsoft hace que deban adquirirse tantas licencias como equipos vayan a acceder a las aplicaciones, no existen licencias flotantes, es decir: si usted tiene 20 equipos terminales y solo 10 de ellos van a acceder al servicio de Terminal al mismo tiempo, usted debe adquirir la licencia para 20 equipos. @₁

Contar con un sistema operativo en cada equipo que posea los controladores necesarios para utilizar los periféricos locales y alguna aplicación para acceder al

servicio, es una contradicción al paradigma de trabajo de terminales. El ideal de este paradigma es que no sea necesario configurar o instalar al lado del cliente; como la mayoría de las cosas con los sistemas Microsoft, existen alternativas como Wtware (Véase este enlace @₂, en este lugar podrá encontrar otras alternativas) que permiten ingresar al servicio sin necesidad de instalar un disco duro al lado del cliente, este sistema se basa en el kernel de Linux y viene pre-configurado para correr la mayoría de los productos de servidor de terminales de Microsoft Windows (Wtware es de carácter propietario).

ESTILO LIBRE

LTSP @₃ (Linux Terminal Server Project) es una colección de aplicaciones que permiten configurar un servicio de terminales tontas en un ambiente LINUX. EL proyecto es GPL y puede descargarse desde Internet libremente.

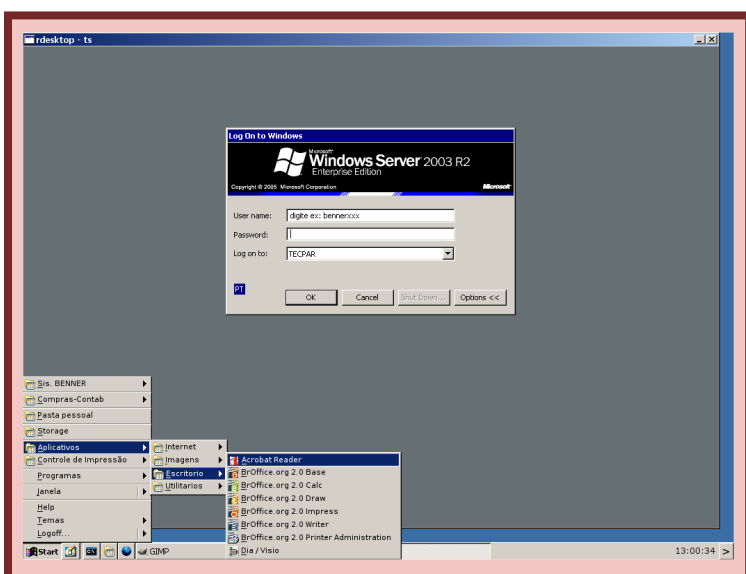
Una Terminal tonta es un equipo que depende de un anfitrión para ejecutar aplicaciones, y no puede correr sin la existencia de dicho anfitrión. En otras palabras los clientes de un servicio de Terminal.

Los clientes de LTSP no requieren de ningún software local para acceder al servicio, y pueden instalarse computadores con procesadores desde 486 DX.

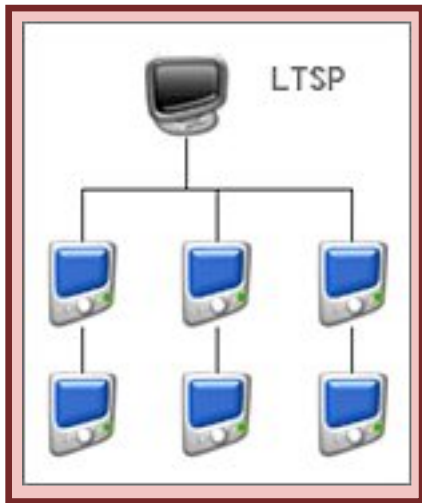
Existen algunas distribuciones que traen este software pre-instalado para que su puesta en servicio sea más ágil.

Aprovechando las ventajas de GNU/LINUX, los clientes pueden trabajar en un ambiente libre de virus y aprovechar los beneficios de licenciamiento de las licencias libres.

El servicio de LTSP permite inclusive ingresar a servidores Microsoft Windows para aprovechar, sea un servicio de terminales o cualquier otro servicio desde un servidor Microsoft Windows. @₄



¿Cómo funciona?



Como había explicado anteriormente es necesario que exista una aplicación al lado del cliente que acceda a los servicios de Microsoft Windows, pues las terminales tontas de LTSP pueden ejecutar esta aplicación y acceder al servicio mixto de

Terminal Microsoft Windows y GNU/LINUX al mismo tiempo!!

Es importante recordar que los computadores delgados (o estaciones tontas) no están corriendo aplicaciones de manera local (al menos, no por defecto) y por lo tanto, todo el trabajo lo hace el servidor; sin embargo, es posible ejecutar las aplicaciones localmente exportándolas desde el servidor, esta es una característica importantísima del LTSP. Imagínes el siguiente panorama: usted tiene varios equipos, pero quiere centralizar al máximo el mantenimiento y dotar de confiabilidad a su red (los virus no son los únicos enemigos del sistema, los fallos físicos de dispositivos móviles como discos duros pueden afectarlo, por lo tanto usted instala un sistema redundante de discos duros RAID-1), usted desearía configurar este sistema de terminales tontas y de hecho es posible, pero algunos de sus equipos son modernos y cuentan con

alto poder de procesamiento, usted no tiene que perder el poder de procesamiento de sus equipos, lo puede utilizar ejecutando las aplicaciones localmente y esto aligerará el tráfico en su red (la cual es un activo importante).

Es cierto que hay otras alternativas como configurar una red que aproveche el protocolo NFS y de autenticación remota, pero de esta manera se complica el modelo de mantenimiento y no queda centralizado en un solo servidor. De igual manera bajo GNU/LINUX usted tiene todas las posibilidades y quiero remitirlo a las historias de éxito de LTSP @5.

Las dimensiones del servidor dependen de la cantidad de usuarios que usted desee atender y de las aplicaciones que van a correr en estos. Puedo contarle que he realizado instalaciones de este tipo para atender 25 equipos con arquitectura de hardware similar a las que uno puede tener en el hogar (Procesador Pentium IV HT 3,2 Ghz y 2 GB de RAM), y se experimentaron velocidades de operación bastante aceptables.

CONCLUSIÓN

El servicio de terminales es una excelente alternativa si usted tiene un negocio (oficina, café Internet, colegios, etc..) donde necesita dotar a varios usuarios con la posibilidad de navegar en Internet, revisar documentos, manejar información por correo electrónico, etc.

Al final el beneficiado será su bolsillo, ahorrando en gastos por concepto de renovación de equipos, de adquisición de equipos, de mantenimiento y de administración, como si fuera poco si usted decide implementar el servicio libre LTSP se estará ahorrando una buena cantidad por concepto de licencias. ■

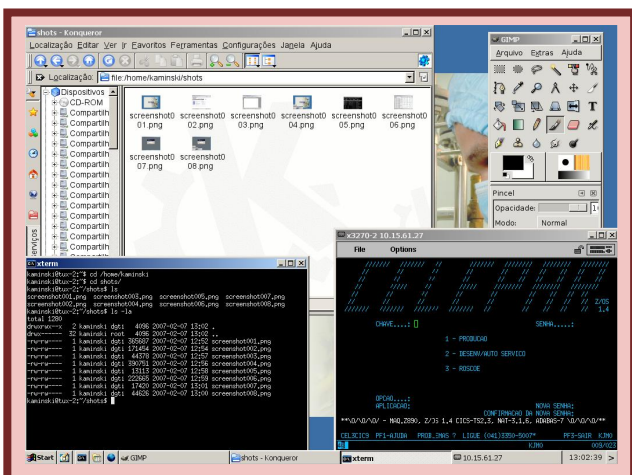
@1 http://www.codeweavers.com/products/cxserver/ms_office_terminal_env/

@2 <http://wtware.com/about.html>

@3 <http://www.ltsp.org>

@4 <http://www.wilisystem.com/>

@5 <http://wiki.ltsp.org/twiki/bin/view/Ltsp/SuccessStories>



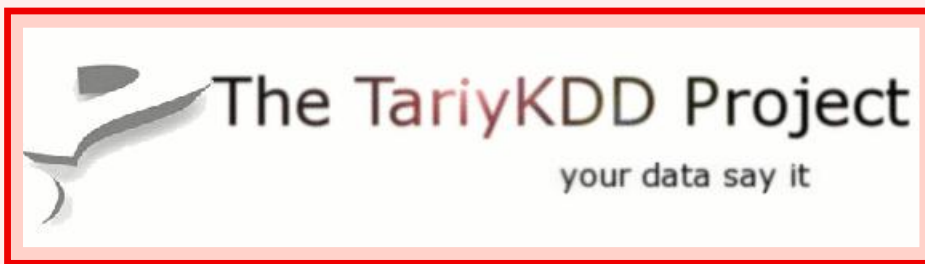
Proyecto TaryKDD, lo que tus datos dicen.

Andrés Calderón
andress.calderon@gmail.com

Líder de desarrollo Proyecto TaryKDD

El proceso de extraer conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos ha sido reconocido por muchos investigadores como un tema de investigación clave en los sistemas de bases de datos, y por muchas compañías industriales como una importante área y una oportunidad para obtener mayores ganancias.

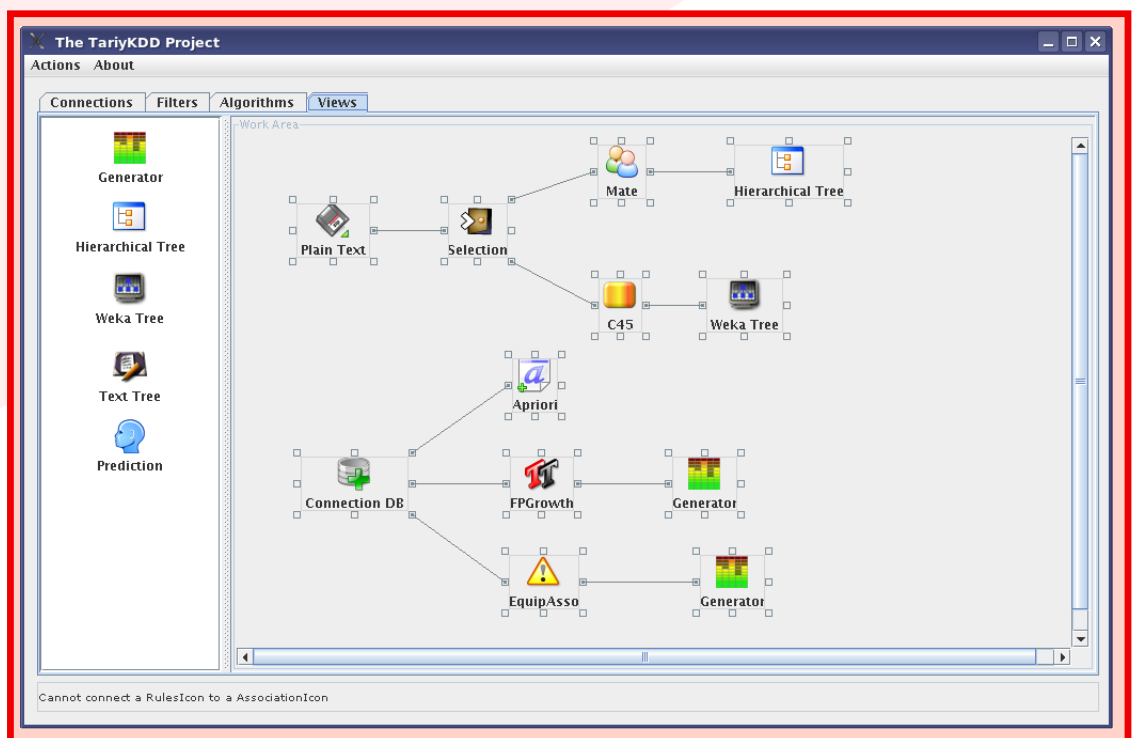
máquinas, para determinar perfiles de estudiantes "académicamente exitosos" en términos de sus características socioeconómicas, para determinar patrones de compra de los clientes en sus canastas de mercado, entre otras.



Las investigaciones en DCBD, se centraron inicialmente en definir nuevas operaciones de descubrimiento de patrones y desarrollar algoritmos para estas. Investigaciones posteriores se han focalizado en el problema de integrar DCBD con Sistemas Gestores de Bases de Datos (SGBD) ofreciendo

El Descubrimiento de Conocimiento en Bases de Datos (DCBD) es básicamente un proceso automático en el que se combinan descubrimiento y análisis. El proceso consiste en extraer patrones en forma de reglas o funciones, a partir de los datos, para que el usuario los analice. Esta tarea implica generalmente preprocesar los datos, hacer minería de datos (data mining) y presentar resultados. El DCBD se puede aplicar en diferentes dominios por ejemplo, para determinar perfiles de clientes fraudulentos (evasión de impuestos), para descubrir relaciones implícitas existentes entre síntomas y enfermedades, entre características técnicas y diagnóstico del estado de equipos y

como resultado el desarrollo de herramientas DCBD cuyas arquitecturas se pueden clasificar en una de tres categorías: débilmente acopladas, medianamente acopladas y fuertemente acopladas con el SGBD.



Proyecto TariyKDD, lo que tus datos dicen.

Una herramienta DCBD debe integrar una variedad de componentes (técnicas de minería de datos, consultas, métodos de visualización, interfaces, etc.), que juntos puedan eficientemente identificar y extraer patrones interesantes y útiles de los datos almacenados en las bases de datos. De acuerdo a las tareas que desarrollen, las herramientas DCBD se clasifican en tres grupos: herramientas genéricas de tareas sencillas, herramientas genéricas de tareas múltiples y herramientas de dominio específico.

TariyKDD puede definirse como una herramienta genérica de tareas múltiples débilmente acoplada a un SGBD. TariyKDD comprende cuatro módulos que cubren el módulo de conexión, tanto a archivos planos como a bases de datos, un módulo de utilidades con clases y librerías comunes a toda la aplicación, un módulo kernel que incluye las tareas de pre-procesamiento, minería y visualización y el módulo de la interfaz gráfica de usuario.

Dentro del kernel de minería se implementaron los algoritmos *EquipAsso*, un algoritmo para el cálculo de conjuntos de ítems frecuentes, y *Mate*, un algoritmo para la construcción de arboles de clasificación, basados en nuevos operadores del álgebra relacional, propuestos por Ricardo Timarán Pereira, PhD, director del Grupo de Investigación Aplicado a Sistemas (GRiAS) de la Universidad de Nariño.

En este proyecto se implementaron además los algoritmos Apriori y FPGrowth para asociación y C4.5 para clasificación.

En TariyKDD se trabajó una conexión a bases de datos relacionales a través de drivers JDBC tipo 4 y se han hecho pruebas con PostgreSQL (principalmente), MySQL y Oracle 10g. Los Drivers JDBC hacia estos gestores se distribuyen con la herramienta. Se aprovechó las nuevas características de estos drivers para desplegar una interfaz visual para la selección de

atributos y facilitar la construcción del conjunto de datos que será el objeto de análisis de los algoritmos de minería.

Igualmente se incluyeron rutinas para la predicción de nuevos registros a partir de los modelos construidos con los algoritmos de clasificación. Fueron construidos diversos visores que permiten la directa interacción entre el analista y los resultados obtenidos como tablas ordenadas, arboles dinámicos y gráficas de distribución. En este proyecto tuvimos la oportunidad de estudiar el código fuente de la herramienta WEKA, de la Universidad de Waikato, acoplar su árbol dinámico y extenderlo a nuestras necesidades generando gráficos de pastel a hacer click en cualquiera de sus nodos.

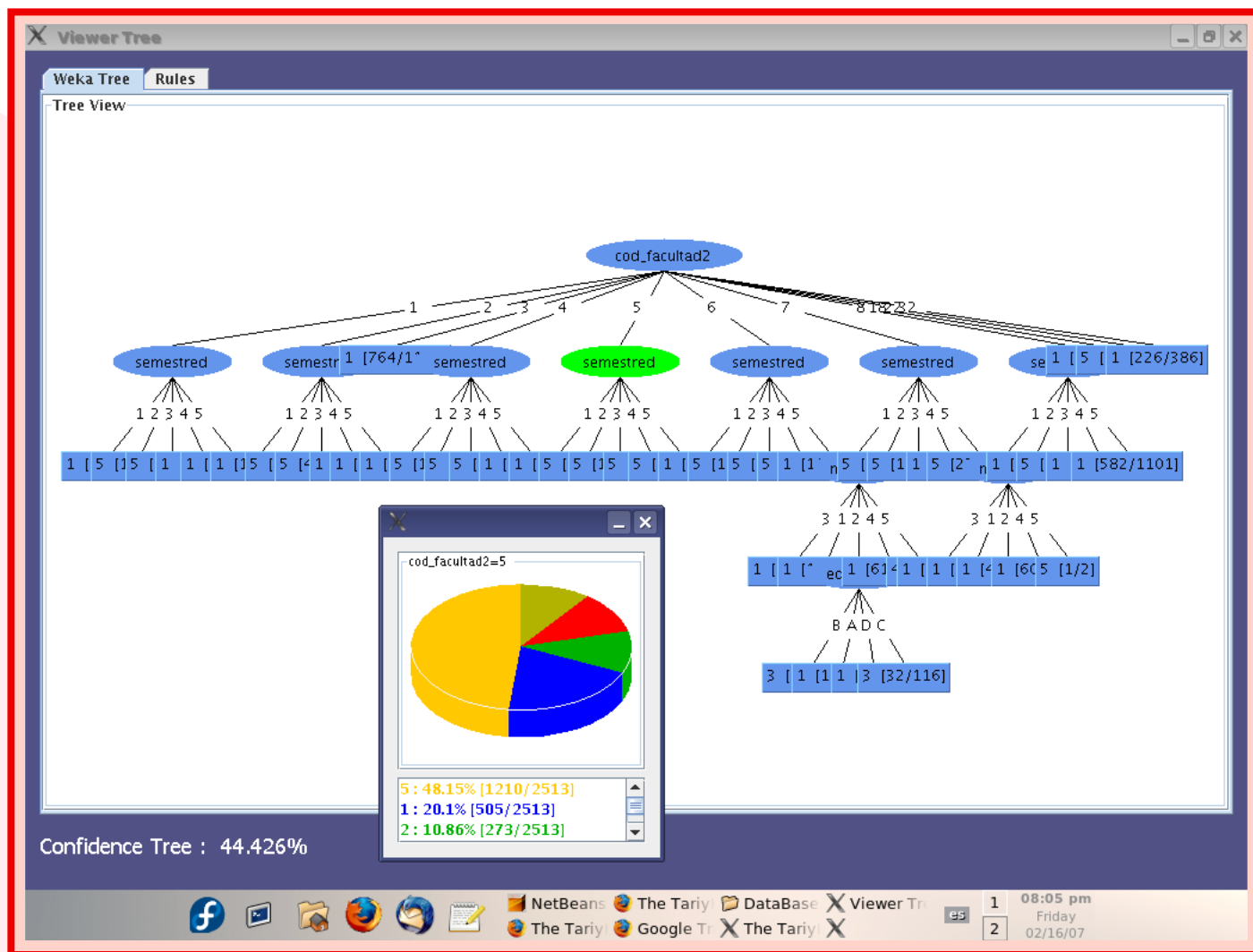
The screenshot shows the 'Attribute Selector' window. At the top, there's a dropdown menu set to 'tabprog' and radio buttons for 'View Relations', 'UniValued', and 'MultiValued'. Below this, two tables are shown: 'tabalum' and 'tabprog'. 'tabalum' has attributes: 'codigo' (key), 'nombre' (checked), 'edad' (checked), 'fecha_nac', 'ciudad' (checked), 'sexo' (checked), and 'codprog' (key). 'tabprog' has attributes: 'codprog' (key) and 'nomprog' (checked). A purple line connects 'codprog' in 'tabalum' to 'codprog' in 'tabprog'. Below the tables is a text area for the 'SQL Sentence' containing:

```
SELECT tabalum.nombre, tabalum.edad, tabalum.ciudad, tabalum.sexo,
tabprog.nomprog
FROM tabalum, tabprog
WHERE tabalum.codprog = tabprog.codprog
```

 To the right of the SQL area are 'Execute...' and 'Accept' buttons. At the bottom is a 'Data Preview' table:

nombre	edad	ciudad	sexo	nomprog
John Villota	19	Pasto	M	Sistemas
Olga Bastidas	19	Pasto	F	Sistemas
Ivan Guerrero	21	Ipiales	M	Sistemas
Luis Pantoja	21	Tumaco	M	Sistemas
Davra Lopez	23	Pasto	F	Sistemas

Proyecto TariyKDD, lo que tus datos dicen.



Se han hecho diferentes pruebas con conjuntos de datos reales, entre las principales están encontrar reglas de asociación en las bases de datos de ventas de uno de los principales supermercados de la ciudad de Pasto e identificar relaciones entre los artículos que los clientes estaban comprando. También, se analizó la base de datos histórica de los estudiantes de la Universidad de Nariño, donde se cruzó información socioeconómica y académica, para encontrar patrones de éxito o fracaso en el rendimiento de los estudiantes.

El desarrollo del proyecto se hizo enteramente con herramientas de software libre, desde el editor de iconos hasta el IDE de desarrollo. Se trabajó, entre otros, con: Fedora Core 6, NetBeans 5.5, PostgreSQL 8.0.3, Java 1.5.0_09, PgAdmin III, The Gimp, Nvu, Subversion, Kompare.

Las fuentes y binarios del proyecto se encuentran alojadas en los repositorios de BerliOS en

<https://developer.berlios.de/projects/tariykdd/>, acceso anónimo SVN al código fuente vía HTTP se puede lograr a través del siguiente comando:

```
[shell]$ svn checkout  
http://svn.berlios.de/svnroot/repos/tariykdd  
/trunk
```

Información adicional, documentación, tutoriales, descargas, screenshots y créditos pueden ser vistos en la página oficial del proyecto en <https://tariykdd.berlios.de>.

Este ha sido un trabajo conjunto entre miembros del Grupo de Investigación GRiAS – Línea KDD y el Grupo de Usuarios GNU+Linux – UdeNar. Fruto de este trabajo se conformó **kKoDDa**, una empresa al interior de ParqueSoft Pasto dedicada a la asesoría y consultoría de descubrimiento de conocimiento en bases de datos. ■

Tiras Cómicas

Raulito el friki

<http://recurrente.afraid.org>



Bit y Byte

<http://tira.emezeta.com>



Gleducar

Hacia la Construcción Cooperativa de Conocimientos



Roman Gelbort

Por: Lorena Giraldo G
Ingeniera de Sistemas y Telecomunicaciones
Capital Federal, Ciudad Autónoma de Buenos Aires
lorena.giraldo@gmail.com

Entrevista realizada a Román Gelbort
Miembro del Grupo Gleducar y director de capacitación y
proyectos corporativos en XTech
roman@gleducar.org.ar
web: www.gleducar.org.ar

ESSENTIA LIBRE: Bienvenido Román a Essentia Libre, entrando en materia cuéntanos ¿Qué es Gleducar @₁?

Román Gelbort: Gleducar es un proyecto educativo, colaborativo y cooperativo que persigue la adecuación de las aulas argentinas a las Nuevas Tecnologías de la Comunicación y la Información usando los avances tecnológicos y metodológicos del software libre.

EL: Respecto a su función colaborativa, ¿De dónde salió Gleducar?

RG: Nace de las ideas de Adrián Staffolani (profesor de filosofía e informática) con amigos. Luego con el agregado de otras personas e ideas, fue tomando el color, el matiz actual... que seguramente no es el último, puesto que se encuentra siempre en evolución.

EL: ¿Cuáles son sus objetivos?

RG: Plantear una manera de utilizar la metodología de producción de los proyectos Open Source en la

producción educativa. Esto es, lo que denominamos C3 o Construcción Cooperativa de Conocimientos, que a su vez, necesita apoyarse en la capacitación de las personas que la procuran, en la red de personas y en los medios tecnológicos para lograrlo.

EL: Con respecto al C3, ¿Quiénes son las personas involucradas en este proyecto?

RG: Esa es una pregunta difícil de responder... podríamos decir que hay un buró compuesto por 6 personas que son las que coordinan todo, pero estaría equivocándome, porque en las listas de correo existen más de 400 usuarios registrados que aportan su esfuerzo, porque en el gleduwiki hay más de 500 usuarios registrados y porque actualmente se están formando grupos locales en distintos puntos del país que harán cosas tanto localmente como globalmente para el proyecto.

EL: Vemos que el método de educación en Latinoamérica no es el más óptimo con respecto a los países más avanzados, ¿Cómo se viene planteando el método educativo en Argentina?

RG: La educación en Argentina es una gran "ensalada". En la actualidad de nuestro país, en las distintas zonas se aplican distintas configuraciones y metodologías. La flamante ley nacional de educación busca resolver esto y muchas otras cosas más. Esperemos que lo logre.

Desde el punto de vista de las nuevas tecnologías, nos encontramos con un panorama altamente heterogéneo. Algunas escuelas cuentan con casi una computadora por cada 4 alumnos y otras, una por cada 15 alumnos. Hoy se está planteando la posibilidad de que nuestro gobierno compre las OLPC apuntando a que un millón de alumnos tengan su propia computadora, pero nuestro sistema educativo tiene más de 10 millones de alumnos, por lo que esto de una computadora por chico, parece, cuando menos, lejano.

Yo mismo me estoy replanteando si es correcto esto de invertir a razón de 150 dólares por computadora cuando con cifras mucho menores se podrían instalar varias computadoras por aula en un esquema de cliente servidor con software libre. Cubriendo así un número mayor de chicos beneficiados y dejando la mayor parte de la inversión en el país.

EL: ¿Cómo ayuda Gleducar a las instituciones educativas para que se conviertan en academias de contenidos abiertos?

RG: Actualmente ya hemos capacitado a más de 200 educadores en el uso de aplicaciones libres en su uso específico en entornos educativos. Hemos delineado las configuraciones para la implementación de no menos de 10 laboratorios con software libre en distintas escuelas, si bien Gleducar no hace implementaciones, si tiene un grupo de técnicos instaladores independientes, que trabajan alineados. Tenemos implementada una plataforma de educación a distancia para capacitar a docentes que no puedan llegar a los lugares de dictado presenciales. Tenemos un wiki con más de 3000 páginas con contenidos educativos 100% libres. Disponemos de 10 listas de distribución de correo con más de 400 usuarios registrados. Hemos puesto a disposición un servidor de WebQuest para que los docentes puedan generar sus WQ y que tengan licencia libre.

EL: ¿Qué opinión se recibe por parte del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires con respecto a los métodos de enseñanza actual y la función que cumple Gleducar?

RG: A decir verdad, en los pocos contactos que hemos tenido con los gobiernos (provinciales y nacional), nos han alentado por la labor. Sin embargo hasta la fecha, nunca nos apoyaron con recursos específicos y/o dinero.

EL: Dado el cambio tecnológico que hemos atravesado los últimos años, hablando de Software Libre ¿Cuál ha sido la impresión de los docentes capacitados con respecto a la enseñanza de Gleducar con contenidos abiertos?

RG: Se notan claramente dos cuestiones importantes al respecto: El docente capacitado, específicamente, se encuentra muy feliz de descubrir un nuevo modelo de construcción que le permita propagar el conocimiento. Por otro lado, se encuentra muy decepcionado de la resistencia que encuentra en su propia escuela cuando trata de aplicarlo.

En este sentido tenemos que recordar que la escuela es una estructura muy antigua y creada para copiar los cambios que muestra la sociedad recién cuando estos están totalmente impuestos. Es decir, que como recién ahora se están viendo los cambios posibles del software libre, la escuela seguirá teniendo resistencia a aceptarlo hasta dentro de unos... 50 años. Sin embargo esto cambiaría en muy poco tiempo si nuestro gobierno se decide a mostrar decisiones claras hacia el software libre (como impedir que se enseñe solamente una marca de determinada aplicación o se usen en la administración pública formatos de archivo no libres).

EL: ¿Hacia dónde va Gleducar?

RG: ¿Qué clase de pregunta es esa? Hacia donde los socios y participantes del proyecto lo quieran llevar... (sonríe mientras responde).

EL: Jejeje, bueno, bueno... no nos alteremos... ¿Cómo se puede Colaborar con Gleducar?

RG: La forma más directa es suscribiéndose a la lista de correo general @₂ y preguntándolo directamente (las necesidades cambian de una semana a otra). Actualmente se está confeccionando una lista de cosas por hacer @₃ que también puede ayudar a quienes quieren colaborar.

EL: ¿Qué proyectos se están desarrollando ahora en Gleducar?

RG: Acá te invito nuevamente a que cada uno mire la página de cosas para hacer, ya que algunos proyectos son muy breves (aunque no menos importantes) y otros más duraderos.

EL: Por último y para concluir, ¿Cuál es la vinculación de Gleducar con el proyecto OLPC?

RG: Ninguna (a priori). Resulta que el proyecto OLPC es algo apuntado a los gobiernos y nosotros somos una ONG. El gobierno no nos ha pedido

ninguna ayuda ni opinión (pese a ser el proyecto de software libre más prominente en educación por lo menos). De todas formas, nosotros, estamos incubando proyectos de implementación con este modelo. Desde el punto de vista del docentes y sus necesidades. Y por otro lado, yo personalmente, quiero que presentemos como ONG un proyecto alternativo basado en software libre y clientes delgados.

EL: Román muchas gracias por participar en la revista Essentia Libre y por permitirnos entrar un poco en la casa de Gleducar. ■

El logo Gleducar es propiedad de Gleducar.org.ar

@₁

<http://www.gleducar.org.ar/>

@₂

http://wiki.gleducar.org.ar/wiki/Listas_Gleducar

@₃

http://wiki.gleducar.org.ar/wiki/Lista_de_cosas_para_hacer_en_Gleducar

Pyslide para no tan principiantes.

Por: Robinson Andrés Palacios
GEHMA
tips@aclibre.org

En esta entrega terminaremos nuestro rápido vistazo a Pyslide; para esta ocasión veremos algunos otros tipos de animaciones, definiremos algunos objetos con características propias, tendremos algunos tips que nos podrán ayudar con nuestras presentaciones y veremos una presentación finalizada.

Animaciones

En la entrega anterior vimos un tipo de animación en la cual el texto aparecía de la nada. En esta ocasión, agregaremos la aparición por arrastre y veremos cómo combinar ambas apariciones.

Aparición por arrastre

La animación de aparición por arrastre se logra definiendo nuestra animación en el archivo CSS, de la siguiente forma:

```
.arrastrar {  
  time: 20;  
  open-start: +0,+200;  
  close-end: +0,-120;  
}
```

El parámetro *time* hace referencia al tiempo que debe tardar el texto en realizar su recorrido. Los valores que se colocan frente a *open-start* representan el lugar de donde debe empezar a aparecer el texto. Para este caso, conservaría la misma posición en el sentido horizontal, pero estaría corrido 200 puntos de la posición original, en el sentido vertical. Recordemos que en Pyslide, el sistema de coordenadas cartesianas usado, el eje está en la esquina superior izquierda de

la pantalla y crece hacia la esquina inferior derecha de la misma. Es por esto que para este ejemplo la posición inicial del arrastre se encuentra 200 puntos abajo de la posición inicial. Por su parte, el valor que se coloca en *close-end* representa la posición final cuando se trata de retirar el objeto de la pantalla; para este caso el objeto se retira de su posición original, arrastrándose 120 puntos hacia arriba.

Para aplicar esta animación, por ejemplo, a todos los textos, podemos usar la siguiente instrucción en el mismo archivo CSS :

```
text{  
  effect-move: arrastrar;  
}
```



Mezcla de apariciones

Si deseamos realizar una combinación de las dos apariciones que hemos visto (arrastrar – aparición), debemos definir los efectos *effect-alpha* y *effect-move*

Tips y curiosidades

en el mismo objeto del archivo CSS. Por ejemplo, para nuestros textos, después de haber definido las animaciones *aparecer* (de nuestra entrega anterior) y *arrastrar*, usamos la siguiente instrucción:

```
text{
  effect-move: arrastrar;
  effect-alpha: aparecer;
}
```

Definiendo Objetos

Empezaremos por definir algunos objetos. Estos objetos los definimos para poder aplicar las características de este objeto cada vez que sea necesario, como cuando tenemos varios subtítulos, podemos crear un objeto del tipo subtítulo y así no tendremos que volver a definir las características del texto con cada nuevo título.

De manera “inconsciente” hemos estado definiendo algunos objetos durante estas dos entregas, como fueron los tipos de animaciones *arrastrar* y *aparecer*, pues es precisamente así como se definen objetos propios en Pyslide: un punto (.) seguido del nombre del objeto y entre corchetes se definen las características del objeto; sin embargo esa forma de definición de objetos se usa para la asignaciones de animaciones a un objeto en específico. Pero también podemos establecer valores propios para crear nuestros objetos, para ello colocamos el nombre de nuestro objeto y entre corchetes las características. Por ejemplo, podemos definir el objeto `titulo_principal` que tenga un tamaño de letra de 150 puntos, de color naranja oscuro, que use la animación *aparecer* y que se ubique en la posición 20, 20 :

```
titulo_principal {
  item-type: text;
  font-size: 150;
  color: darkorange;
  xy: 20,20;
}
```

Después de haber definido nuestro objeto, podemos usarlo en el archivo XML como si se tratara de una etiqueta cualquiera, así:

```
<presentation>
  ...
  <page>
    <group>
      <titulo_principal>
        Este es el titulo principal
      </titulo_principal>
      ...
    </group>
  </page>
  ...
</presentation>
```



Si nuestro objeto no se trata de un texto, sino por ejemplo de una lista, podemos cambiar el valor *text* por *list* en la característica *item-type*.

Tips

Seguramente si hemos intentado escribir palabras que contengan una tilde en su contenido, hemos tenido problemas en el momento de visualizar la presentación, pues este problema se resuelve cambiando el carácter que tiene la tilde por un número de codificación que se le ha asignado. Por ejemplo, el código para el carácter é es 233 y para poder incluirlo lo colocamos entre un `&#` y un punto y coma, así:

```
...
<text>
  Est&#233; donde est&#233; la tilde.
</text>
...
```



Algunos otros códigos que tenemos son:

Carácter	Código	Uso en el XML
á	225	á
é	233	é
í	237	í
ó	243	ó
ú	250	ú

Pyslide nos ofrece la posibilidad de visualizar el tiempo que ha transcurrido desde que inició la presentación. Esta opción se logra digitando la tecla **T**. Además, si deseamos ver el número de diapositivas existentes y la diapositiva en la que se encuentra, podemos usar la tecla **S**.

Finalmente, si antes de iniciar nuestra presentación deseamos establecer arrancarla en una diapositiva en

específico, debemos arrancar la presentación de la siguiente manera:

```
Pyslide -p 2 presentacion.xml
```

donde el 2 es el número de la página en la que vamos a arrancar la presentación.

Una pequeña presentación

Para cerrar esta edición, hemos creado una pequeña presentación hecha con Pyslide y que se encuentra disponible en el sitio web de ACLibre @ en donde encontraremos los archivos XML y CSS, junto con las imágenes de la presentación que nos puede servir de ayuda para las personas que quieran explorar esta herramienta. De antemano deseamos agradecer a todas las personas que nos ayudaron en la elaboración y mejora de este artículo, gracias por su colaboración. ■

@ <http://www.aclibre.org/archives/presentacion.zip>



Opinión

Hola señores de tan prestigiosa revista Essentia Libre, les comento que en noviembre del año pasado navegando realice la búsqueda de (Debian Colombia) y me di cuenta de dos noticias importantes primero que hay en Colombia un grupo de apoyo a Debian y dentro de las paginas de este me enteré de que existía la revista por ustedes creada.

Realmente los felicito por tan loable labor de abrirnos los ojos e iluminarnos de conocimiento y temas importantes como son los que ustedes tratan. Las entrevistas que ustedes realizan (preguntas y enfoque de las mismas) son realmente especiales e inteligentes.

En cuanto al diseño y maquetación me parece fabuloso que muestren que con Software Libre se pueden realizar Diseños elegantes y verdaderamente profesionales.

Como ya descargue y leí la quinta edición de su revista espero ansioso el numero seis; en todo sentido los felicito y MUCHAS GRACIAS POR ESTA MARAVILLOSA CREACION.....

Atentamente

William Tenorio

Respuesta:

Es un gusto saber que te agrada la revista, es cierto que el trabajo con las herramientas libres de diseño no es tan sencillo como lo podría ser con Software propietario, pero el resultado actual muestra el estado de madurez de las aplicaciones y como con trabajo constante, nuestra diseñadora ha logrado un producto

muy agradable al lector. Esperamos seguir cumpliendo tus expectativas con este nuevo número.

Cordial Saludo.

Muchas gracias por la invitación a participar en esta edición, me siento muy honrado. Sólo tengo un comentario sobre el resultado final de la revista:

Me parece que una de las cosas chéveres de Essentia Libre es que es una revista para descargar e imprimir, más que una revista en línea, de modo que me parece que los enlaces o referencias se deben incluir también como pie de página de cada página o al final de los artículos, o no sé si el PDF soporta algo así como impresión de los enlaces también.

Muchas gracias.

Alejandro Ríos.

Respuesta:

Hola Alejandro, de nuevo gracias por tu participación en el 5to número de Essentia Libre, para este nuevo número ya implementamos tu sugerencia ubicando el enlace como pie de página en el caso de que se imprima la revista no habrá lugar a dudas respecto a los enlaces a URLs. Gracias por la sugerencia.

Amigos lectores no olviden enviar sus opiniones y sugerencias a aclibre@gmail.com

Gracias por leer esta revista que es de todos.

No se pierda en el próximo número el cubrimiento especial del FLISOL2007

Entrevistas

Reportajes en cada país

Opiniones de los asistentes

Fotografías

Y muchos artículos de sumo interés

En la edición Especial de 1 año de Essentia Libre

Espérala...